

<<大学计算机基础简明教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础简明教程>>

13位ISBN编号：9787030255419

10位ISBN编号：7030255410

出版时间：2009-9

出版时间：科学出版社

作者：孙军，曹芝兰 主编

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础简明教程>>

内容概要

本书为大学计算机的基础教材。

本教材的主要内容包括四大部分：计算机系统与平台（计算机硬件基础、操作系统基础、网络技术基础）、计算机程序设计基础，数据分析与信息处理（办公自动化、多媒体技术基础、数据库技术基础），应用系统开发。

与传统的计算机基础教材相比，既注重基本理论的普及又突出内容的实用性，使学生在较为全面的掌握计算机的相关基本概念、基本原理的同时，也提升其动手能力。

本书还配有相应的实验教程，以便于在教学中达到理论与实践的完美结合，强化学生的动手能力。

本书为高等学校非计算机专业大学计算机基础课程教材，也可作为成教学院、网络学院和计算机培训班的教材，或相关教师做教学参考使用。

<<大学计算机基础简明教程>>

书籍目录

前言第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的发展与展望 1.1.1 电子计算机的诞生 1.1.2 计算机的发展阶段 1.1.3 计算机在中国的发展 1.1.4 新一代计算机 1.1.5 关于未来计算机的各种设想 1.2 数制及其运算 1.2.1 常用的数制 1.2.2 数制转换 1.2.3 二进制数的算术运算 1.2.4 二进制数的逻辑运算 1.3 信息在计算机中的表示 1.3.1 数值在计算机中的表示 1.3.2 字符信息在计算机中的表示 习题第2章 硬件基础 2.1 计算机系统的基本组成 2.1.1 计算机硬件系统的基本组成 2.1.2 个人计算机的配置 2.1.3 个人计算机选购常识 2.2 中央处理器 2.2.1 CPU的组成及工作原理 2.2.2 指令和指令系统 2.2.3 CPU的主要技术指标 2.2.4 CPU的主要技术术语 2.3 存储器 2.3.1 存储器分类 2.3.2 存储器的分级机构 2.3.3 内存 2.3.4 辅助存储器 2.4 总线 2.4.1 总线的基本概念 2.4.2 总线的主要技术指标 2.5 I/O设备 2.5.1 输入设备 2.5.2 输出设备 习题二第3章 操作系统基础 3.1 操作系统概述 3.1.1 操作系统的发展历史 3.1.2 操作系统的功能与种类 3.2 典型操作系统 3.2.1 DOS操作系统 3.2.2 Windows操作系统 3.2.3 Unix操作系统 3.2.4 Linux操作系统 3.2.5 其他一些操作系统 3.2.6 常见操作系统的Log0 3.3 操作系统提供的服务和用户界面 3.3.1 操作系统界面概述 3.3.2 Windows XP 3.4 操作系统使用小提示 习题三第4章 软件基础 4.1 程序设计基础 4.1.1 程序设计语言概述 4.1.2 程序设计方法 4.1.3 软件开发概述 4.2 算法和数据结构 4.2.1 算法基础 4.2.2 数据结构基础 4.2.3 常见的几种数据结构 4.2.4 排序与查找基本策略 4.3 典型的应用软件 4.3.1 办公软件 4.3.2 图形图像处理软件 4.3.3 下载软件 4.3.4 数据库软件 习题四第5章 多媒体基础 5.1 多媒体技术的基本概念 5.1.1 多媒体的概念 5.1.2 多媒体计算机系统 5.1.3 多媒体处理的关键技术 5.1.4 多媒体信息获取设备 5.2 图形和图像基础 5.2.1 图形和图像 5.2.2 图像的色彩模型和分辨率 5.2.3 图像的数字化 5.2.4 图像的压缩编码技术 5.2.5 常见的数字图像文件 5.2.6 相关的接口卡 5.3 音频信息基础 5.3.1 声音信号的数字化 5.3.2 常见的数字音频文件 5.3.3 乐器数字接口——MIDI 5.3.4 声卡 5.4 数字视频信息 5.4.1 模拟视频——电视信号 5.4.2 视频的数字化 5.4.3 数字视频的标准与文件格式 5.5 流媒体简介 5.6 图像处理软件——Photoshop简介 5.6.1 Photoshop窗口界面 5.6.2 选择工具的使用 5.6.3 图层、通道、路径 5.6.4 实例 习题五第6章 计算机网络和Internet基础 6.1 计算机网络概述 6.1.1 计算机网络的定义 6.1.2 计算机网络的发展历程 6.1.3 计算机网络的协议与体系结构 6.1.4 计算机网络的分类及其拓扑结构 6.2 数据通信基础 6.2.1 数据通信的有关概念 6.2.2 传输媒体 6.3 局域网 6.3.1 局域网概述 6.3.2 局域网的组成 6.3.3 网络互连 6.4 Internet概述 6.4.1 什么是Internet 6.4.2 Internet的历史 6.4.3 IP地址 6.4.4 域名系统 6.4.5 Internet与中国 6.4.6 下一代互联网 6.4.7 Internet的接入方式 6.5 Internet基本服务功能 6.5.1 WWW 6.5.2 文件传输协议FTP 6.5.3 电子邮件E-mail 6.5.4 远程登录和BBS 6.6 Internet的其他应用 6.6.1 门户网站和搜索引擎 6.6.2 数字化图书馆 6.6.3 流媒体 6.6.4 即时通讯IM 6.6.5 电子商务 6.6.6 IP电话 6.6.7 P2P技术及其应用 6.6.8 Web2.0与SNS 6.7 网络中的道德和法律 6.7.1 网络中的道德问题 6.7.2 互联网相关的法律法规 习题六第7章 数据库基础 7.1 数据库技术的基本概念 7.1.1 信息、数据和数据处理 7.1.2 数据管理技术的发展 7.1.3 数据库、数据库管理系统和数据库系统 7.2 数据模型 7.2.1 什么是数据模型 7.2.2 数据的描述 7.2.3 数据模型的分类 7.2.4 概念模型 7.2.5 逻辑模型 7.2.6 将E-R模型转换成关系模型 7.2.7 数据库系统的模式结构 7.3 关系数据库 7.3.1 关系模型的数据结构 7.3.2 关系运算 7.3.3 关系的设计 习题七第8章 计算机与信息系统安全 8.1 计算机病毒 8.1.1 计算机病毒的定义 8.1.2 计算机病毒的防范 8.2 网络黑客 8.2.1 黑客的攻击方式 8.2.2 黑客的防范 8.3 数据加密 8.3.1 数字加密技术 8.3.2 认证技术 8.4 数字证书 8.5 防火墙技术 8.5.1 防火墙技术 习题八

章节摘录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的发展与展望 1.1.1 电子计算机的诞生 2008年, 美国科学家的一项最新研究证实: 在肯尼亚境内挖掘发现的600万年前早期人类的骨骼化石是最早直立行走人类所留下的。

600万年前人类就已开始了直立行走, 这给我们带来了什么?是文明。

这就是人类文明的起源。

正是由于直立行走解放了前肢, 人类才学会了使用工具进行劳动, 而劳动又促使人类的大脑越来越发达, 逐渐地, 人类的大脑能够把直观的形象变成抽象的数字, 进行抽象思维活动。

由此, 人类才具备了认识世界的能力。

在“数”的概念出现以后, 人类就开始了数的计算。

最初的计算是依靠人类自身的, 用10个手指头来加减, 这样的计算工具简单易得, 可是没有存储功能, 中间计算结果不能保留; 于是人类又借用结绳记事, 可以存储中间计算结果, 延长记忆。

随着人类的不断进化发展, 出现了很多巧妙的计算工具和方法。

祖冲之利用算筹(供计算用的筹棍)计算出圆周率在3.141 592 6到3.141 592 7之间。

东汉年间, 即出现了算盘。

而欧洲在16世纪则发明了计算尺以及机械式计算机。

从筹算法到天文历法乃至珠算, 从手指到算盘以至机械式计算机, 人们一直在寻求计算方法和工具的改进, 以提高计算量, 计算精度以及计算速度。

计算机的诞生迅速提升了这些方面的能力。

<<大学计算机基础简明教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>