

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787030245526

10位ISBN编号：7030245520

出版时间：2009-8

出版时间：科学出版社

作者：常保平，段新昱 主编

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 前言

随着计算机技术和网络技术的飞速发展，计算机已经成为经济社会中不可或缺的组成部分，其地位和作用日益重要。

计算机知识的体系结构、教学内容的设置、教学方法的创新和学生实践能力的培养模式都必须随着计算机的发展而不断更新，以此来适应时代发展的步伐和社会的需要。

本书涵盖计算机技术、多媒体技术和网络技术三个方面的内容，不仅能为读者学习计算机知识提供强有力的工具支持，而且可以为解决实际问题提供好的思路。

全书共分9章，分别介绍了计算机基础知识、计算机操作系统、计算机网络、常用软件、文字处理系统Word2003、电子表格处理系统Excel2003、演示文稿处理系统PowerPoint2003、高级语言程序设计基础和多媒体基础。

本书充分考虑了当前计算机技术的发展和学生应用计算机水平的现状，面向不同专业对学生计算机知识和应用能力的要求，合理安排理论与应用、深度与广度方面的内容，使本书能最大限度地满足现阶段社会对大学生应具备的计算机知识和能力的需求。

本书由常保平、段新昱任主编，负责全书的策划、总纂、编审与定稿工作。

参与编写的作者均由长期工作在计算机公共基础教学第一线的教师担任。

其中第1、3、5、8章由陈卫军、刘凌霄、徐甜编写，第2、6章由侯德恒、阎素洁编写，第4、7章和附录由黄永灿、张志彦编写，第9章由谷保庆编写。

本书编写过程中，参阅了国内外不少专家及同行的著作和研究成果，科学出版社的领导和编辑付出了大量心血，作者所在单位给予了积极支持，在此一并致谢。

由于时间仓促以及作者水平有限，不妥、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

本书根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会“关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见”，并紧密结合高等院校非计算机专业学生的培养目标编写而成。

全书共分9章，分别介绍了计算机基础知识、计算机操作系统、计算机网络、常用软件、文字处理系统Word 2003、电子表格处理系统Excel 2003、演示文稿处理系统PowerPoint 2003、高级语言程序设计基础和多媒体基础。

本书以21世纪社会对信息技术的应用需求为目标，突出学生自学能力、应用能力和创新能力的培养。

全书注重实践技能训练，强调提高学生的计算机应用综合素质。

书中语言通俗易懂，框架结构合理，符合认知规律。

教材提供配套课件，便于教师授课。

本书既可作为公共计算机课程教材，也可作为计算机培训教材，还可供计算机爱好者自学使用。

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的发展与应用 1.1.1 计算机的发展概况 1.1.2 计算机的分类 1.1.3 计算机的应用 1.2 微型计算机系统及工作原理 1.2.1 微型计算机系统的基本组成 1.2.2 微型计算机的硬件系统 1.2.3 微型计算机的软件系统 1.2.4 微型计算机发展和特点 1.2.5 微型计算机的主要技术指标 1.3 信息在计算机中的表示 1.3.1 进位记数制及相互转换 1.3.2 计算机中的编码 1.3.3 数据的单位 习题1第2章 计算机操作系统 2.1 操作系统概述 2.1.1 操作系统的概念 2.1.2 操作系统的功能 2.1.3 操作系统的分类 2.2 Windows XP操作系统 2.2.1 Windows操作系统家族发展历史 2.2.2 Windows XP的特点 2.2.3 Windows XP的启动和退出 2.3 Windows XP操作系统的基本操作 2.3.1 鼠标的操作 2.3.2 启动控制面板 2.3.3 桌面及其设置 2.3.4 窗口及其操作 2.3.5 中文输入 2.3.6 剪贴板 2.3.7 应用程序的安装和卸载 2.3.8 帮助系统 2.4 Windows XP操作系统的文件管理 2.4.1 文件和文件夹的概念 2.4.2 “我的电脑”和“资源管理器”的使用 2.4.3 文件和文件夹的管理 2.4.4 磁盘和磁盘管理 2.5 其他典型操作系统简介 2.5.1 DOS操作系统 2.5.2 UNIX操作系统 2.5.3 Linux操作系统 习题2第3章 计算机网络 3.1 计算机网络基础 3.1.1 计算机网络的基本概念 3.1.2 计算机网络的分类 3.1.3 计算机网络的体系结构 3.1.4 数据通信基础 3.2 局域网 3.2.1 局域网的基本概念 3.2.2 局域网的拓扑结构 3.2.3 局域网常用技术 3.3 国际互联网 3.3.1 Internet基础 3.3.2 IP地址 3.3.3 域名系统 3.3.4 IE浏览器的使用方法 3.3.5 Internet常用服务 3.3.6 Internet的应用 3.3.7 电子邮箱的申请和使用 3.4 计算机网络的安全 3.4.1 计算机网络互联 3.4.2 计算机网络安全概述 3.4.3 计算机病毒与木马 3.4.4 防火墙技术简介 习题3第4章 常用软件 4.1 压缩和解压缩软件 4.1.1 WinRAR 4.1.2 WinZip 4.2 下载软件 4.2.1 网际快车 4.2.2 BT下载 4.2.3 迅雷 4.3 播放软件 4.3.1 千千静听 4.3.2 Windows Media Player 4.4 翻译软件 4.4.1 东方快车 4.4.2 金山词霸 4.5 杀毒软件 4.5.1 瑞星杀毒软件 4.5.2 其他杀毒软件 习题4第5章 文字处理系统Word 2003 5.1 Word 2003简介 5.1.1 Word 2003的特点和功能 5.1.2 Word 2003窗口的组成 5.2 文档管理 5.2.1 新建文档 5.2.2 保存文档 5.2.3 打开、关闭文档 5.2.4 保护文档 5.3 文档编辑 5.3.1 文本输入 5.3.2 定位、查找和替换 5.3.3 文本块的操作 5.3.4 项目符号和特殊字符的插入 5.3.5 撤消和恢复操作 5.3.6 统计与校对 5.3.7 多种视图方式 5.4 文档排版 5.4.1 页面设置 5.4.2 字体设置 5.4.3 段落设置 5.4.4 格式刷 5.4.5 分栏操作 5.5 表格 5.5.1 表格制作 5.5.2 表格编辑 5.5.3 表格的格式设置 5.5.4 表格与文字的转换 5.5.5 表格与文本的对齐方式及环绕 5.5.6 表格自动调整 5.5.7 表格排序与计算 5.6 图文混排 5.6.1 插入图片 5.6.2 插入艺术字 5.6.3 插入文本框 5.6.4 公式编辑器的使用 5.6.5 绘图工具的使用 5.7 文档打印 5.7.1 打印预览 5.7.2 打印设置 习题5第6章 电子表格处理系统Excel 2003 6.1 Excel 2003简介 6.1.1 Excel 2003窗口的组成 6.1.2 Excel 2003中的常用术语 6.2 工作簿和工作表的操作 6.2.1 工作簿的操作 6.2.2 工作表的操作 6.2.3 单元格和单元格区域的选取 6.2.4 输入数据 6.2.5 单元格数据的复制和移动 6.2.6 单元格格式的设置 6.3 工作表中的常用运算 6.3.1 自动求和 6.3.2 使用公式和函数 6.3.3 数据排序 6.3.4 数据筛选 6.3.5 分类汇总 6.4 Excel图表 6.4.1 创建图表 6.4.2 图表的编辑 习题6第7章 演示文稿处理系统PowerPoint 2003 7.1 创建演示文稿 7.1.1 PowerPoint 2003窗口的组成 7.1.2 演示文稿的创建与打开 7.1.3 演示文稿的保存与关闭 7.2 幻灯片的编辑 7.2.1 插入幻灯片 7.2.2 幻灯片版式设计 7.2.3 编辑文字 7.2.4 添加对象 7.2.5 幻灯片背景设置 7.2.6 幻灯片模板设置 7.2.7 插入幻灯片编号和页脚 7.2.8 移动和删除幻灯片 7.3 幻灯片的放映与输出 7.3.1 设置幻灯片对象的动画效果 7.3.2 幻灯片的放映 7.3.3 设置幻灯片的切换效果 7.3.4 设置超级链接 7.3.5 打包演示文稿 习题7第8章 高级语言程序设计基础 8.1 高级语言程序设计简介 8.1.1 C语言概述 8.1.2 算法及其描述 8.1.3 Turbo C 2.0集成开发环境的使用 8.2 数据类型、运算符与表达式 8.2.1 C语言的数据类型 8.2.2 常量 8.2.3 变量 8.2.4 运算符及其优先级和结合性 8.2.5 表达式的概念、分类和求值运算 8.3 程序控制结构 8.3.1 程序的三种基本结构简介 8.3.2 数据的输入/输出 8.3.3 条件控制语句 8.3.4 循环控制语句 8.3.5 结构化程序设计思想 8.4 C语言应用实例：百钱买百鸡问题 习题8第9章 多媒体基础 9.1 多媒体技术的概念 9.1.1 媒体与多媒体 9.1.2 多媒体的信息类型 9.1.3 多媒体的特性 9.1.4 多媒体的关键技术 9.1.5 多媒体技术的应用 9.2 多媒体信息处理基础 9.2.1 音频信息 9.2.2 图形和图像 9.2.3 视频信息 9.3 多媒体制作工具简介 9.3.1 Photoshop图像处理 9.3.2 Flash动画设计 9.3.3 Authorware课件制作 习

<<大学计算机基础>>

题9附录 实验1 计算机基础知识实验 实验2 Windows XP基本操作实验 实验3 IE浏览器和电子邮件的使用 实验4 常用软件的使用 实验5 Word 2003文字处理系统实验 实验6 Excel 2003电子表格处理系统实验 实验7 PowerPoint 2003演示文稿处理系统实验 实验8 程序设计 实验9 多媒体制作实验参考文献

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：第1章计算机基础知识计算机是一种能够自动、高速、精确地存储和加工信息的电子设备。它是20世纪人类最伟大的发明之一，它的出现和发展使人类文明向前迈进了一大步。

随着社会的发展和科技的进步，计算机已经成为现代人类社会活动中不可或缺的工具。

1.1 计算机的发展与应用1.1.1 计算机的发展概况自从人类文明形成，人类就不断地追求先进的计算工具。

早在古代，人们就为了计数和计算的需要发明了算筹和算盘。

17世纪30年代，英国人威廉·奥特瑞发明了计算尺。

1642年，法国数学家莱斯·帕斯卡发明了机械计算器。

机械计算器用纯粹机械代替了人类的思考和记录，标志着人类已经向自动计算工具迈进了一步。

19世纪初，英国人查尔斯·巴贝奇设计了差分机和分析机。

设计的理论和现代电子计算机的理论类似，为现代计算机设计思想的发展奠定了基础。

在计算机发展史上，机械式的差分机和分析机占有重要的地位。

机械计算机在程序控制、系统结构、输入输出和存储等方面为现代计算机的产生奠定了技术基础。

1854年，英国逻辑学家、数学家乔治·布尔设计了一套符号，表示逻辑理论中的基本概念，并规定了运算法则，把形式逻辑归结成一种代数运算，从而建立了逻辑代数。

应用逻辑代数可以从理论上解决两种电状态的电子管作为计算机的逻辑器件问题，为现代计算机采用二进制奠定了理论基础。

1936年，英国数学家图灵发表了《论可计算数及其在判定问题中的应用》，给出了现代电子计算机的数学模型，从理论上论证了通用计算机产生的可能性。

## <<大学计算机基础>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础》：大学计算机基础系列丛书。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>