

图书基本信息

书名：<<Java典型应用彻查1000例.网络应用开发>>

13位ISBN编号：9787030244901

10位ISBN编号：7030244907

出版时间：2009-7

出版时间：科学出版社

作者：贾蓉生，胡大源，林金池 编著

页数：359

字数：572000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

自1990年Sun公司开始研发、Java以来，至今Java俨然已成为最具潜力的网络程序设计语言。目前，大多数网络游戏、网上银行都是用，Java编写的。

学、Java程序设计首先要做的事情就是选择一本适合自己的参考书，然而令人感到尴尬的是，虽然书店中关于Java的书琳琅满目，但很难找到一本适合初学者系统学习的书。

因为从企业对，Java程序员的要求来看，只掌握基本的语法是远远不够的，还需要了解网络、数据库、Web等相关知识，而目前市场上关于、Java的书大都只介绍某一方面，不成体系。

为了让Java初学者少走弯路，笔者总结了Java教学经验，并结合多年的开发实践，编写了一系列最新、Java实例应用丛书，包括：《Java典型应用彻查1000例——Java入门》、《Java典型应用彻查1000例——网络应用开发》、《Java典型应用彻查1000例——图形与网络游戏开发》、《Java典型应用彻查1000例——数据库应用基础》、《Java典型应用彻查1000例——网站数据库设计》、《Java典型应用彻查1000例——Web应用开发》等，让没有编程基础的Java读者，从最简单的语法学起，渐进到网络、数据库和Web应用，进而融入程序设计的主流。

本书是本系列丛书的第1册，主要介绍、Java的语法基础，没有、Java编程背景的读者也可轻松入门。

只要依序研究学习各章节的范例、习题、认证考题，便可编写出比较专业的、Java程序，还能轻松通过各类考试，高分争取到个人的未来。

内容概要

“Java典型应用彻查1000例”系列丛书以提出并解决问题为导向，通过超过1000个开发范例，全面介绍Java语言从基础到网络、数据库、游戏和Web开发的特性和实现方法。

本系列丛书共六册，每册可独立学习，若能全部融会贯通，则效果更佳。

本书是丛书的第2册，从Java基础过渡到网络程序开发领域，循序渐进地介绍了Java基础概念、网络数据流、组播、用户图形接口与网络应用程序开发等知识，并通过大量范例详尽演示理论知识的实际应用。

本系列丛书的作者为中国台湾地区长期从事Java教学的知名教授，本书实例丰富，编排合理，可以让有初级Java基础的读者，从陌生到完全熟练地开发网络应用程序，适合作为Java网络开发课程的教材。

本书光盘不仅包含书中全部范例源代码以及习题答案，并赠送350分钟的教学视频，特别适合自学之用。

书籍目录

PART 01 Java基本概念 Chapter 01 对象概念 Chapter 02 表达式 (Expression) 与流程控制 (Control Flow) Chapter 03 方法 Chapter 04 基础程序设计 Chapter 05 异常处理 Chapter 06 Package 包与Jar文件 Chapter 07 输入/输出流 Chapter 08 线程PART 02 网络数据流 Chapter 09 网络结构概念 Chapter 10 网络连接 Chapter 11 消息的传输 Chapter 12 网络传输 Chapter 13 网络键盘输入 Chapter 14 交叉传输PART 03 组播 Chapter 15 哈希 Chapter 16 线程同步 Chapter 17 广播程序设计PART 04 用户图形接口 (GUI) 与网络应用 Chapter 18 窗口架构 Chapter 19 用户图形接口与网络交叉传输 Chapter 20 用户图形接口与组播Appendix

章节摘录

PART 01 Java基本概念 Chapter 01 对象概念 (Object Concepts) Java是面向对象计算机编程语言(Object Oriented Language)。在Java环境中，一个类过程(Class Procedure)就是一个对象。Java文件包含多个类过程。

这些类过程组成类的对象，就是Java文件的基础元素。

Chapter 02 表达式(Expression)与流程控制(Control Flow) 在Java程序中，所有被使用的变量(Memory)都需声明数据类型(Data Types)(Declare)，以限制该变量存储数据的空间。而大部分的语句(Statements)，都是由运算表达式(Expressions)所组成。

运算表达式(Expressions)包括“操作数(Operands)”与“运算符(Operators)”，如2+3，操作数为2与3，运算符为+。

一般而言，系统运行程序代码，是依其排列的次序，由左向右、由上向下，依序运行，有时会因需要，以判断(Decisions)、循环(Loops)或跳转(Break)等方式运行程序代码，凡引导程序运行的流程，称为“流程控制(Control Flow)”。

Chapter 03 方法(Methods) Java语言中的方法(Methods)，犹如其他高级语言程序中的子程序(Subroutines)或函数(Functions)，是具有解决问题功能的程序块，因Java为面向对象语言，故在类、对象等范畴下添加一些方法。这些方法都是学习Java的基础，本章将以实例详细介绍。

Chapter 04 基础程序设计(Basic Programming) 面向对象是以类对象为架构，以逻辑为拟态，模拟思维流程。

为达到拟人化思维的要求，在设计上涵盖许多技巧。

本章的重点在继承类(Inheritance)、抽象类(Abstract)、和接口类(Interface)，介绍类和对象之间的关系，将我们人类的逻辑思维运用在程序的设计的字里行间，使计算机以我们熟悉的方式来解决问

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>