

图书基本信息

书名：<<Java典型应用彻查1000例.图形与网络游戏开发>>

13位ISBN编号：9787030244864

10位ISBN编号：7030244869

出版时间：2009-7

出版时间：科学出版社

作者：贾蓉生，胡大源，林金池 编著

页数：325

字数：517000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

自1990年Sun公司开始研发、Java以来，至今Java俨然已成为最具潜力的网络程序设计语言。目前，大多数网络游戏、网上银行都是用，Java编写的。

学、Java程序设计首先要做的事情就是选择一本适合自己的参考书，然而令人感到尴尬的是，虽然书店中关于Java的书琳琅满目，但很难找到一本适合初学者系统学习的书。

因为从企业对，Java程序员的要求来看，只掌握基本的语法是远远不够的，还需要了解网络、数据库、Web等相关知识，而目前市场上关于、Java的书大都只介绍某一方面，不成体系。

为了让Java初学者少走弯路，笔者总结了Java教学经验，并结合多年的开发实践，编写了一系列最新、Java实例应用丛书，包括：《Java典型应用彻查1000例——Java入门》、《Java典型应用彻查1000例——网络应用开发》、《Java典型应用彻查1000例——图形与网络游戏开发》、《Java典型应用彻查1000例——数据库应用基础》、《Java典型应用彻查1000例——网站数据库设计》、《Java典型应用彻查1000例——Web应用开发》等，让没有编程基础的Java读者，从最简单的语法学起，渐进到网络、数据库和Web应用，进而融入程序设计的主流。

本书是本系列丛书的第1册，主要介绍、Java的语法基础，没有、Java编程背景的读者也可轻松入门。

只要依序研究学习各章节的范例、习题、认证考题，便可编写出比较专业的、Java程序，还能轻松通过各类考试，高分争取到个人的未来。

## 内容概要

“Java典型应用彻查1000例”系列丛书以提出并解决问题为导向，通过超过1000个开发范例，全面介绍Java语言从基础到网络、数据库、游戏和Web开发的特性和实现方法。

本系列丛书共六册，每册可独立学习，若能全部融会贯通，则效果更佳。

本书是丛书第三册，内容涵盖Java基础动画到网络在线游戏，循序渐进地介绍了基础图文动画、事件处理、在线游戏、2D绘图设计、3D绘图设计、Java Applet与网页等知识，并通过大量范例详尽演示理论知识的实际应用。

本系列丛书的作者是中国台湾地区长期从事Java教学的知名教授。

本书实例丰富，编排合理，可以让有初级Java基础的读者，从陌生到完全熟练地设计网络游戏，进而掌握3D立体绘图方法，适合作为Java网络游戏开发课程的教材。

本书光盘不仅包含全部范例源代码以及习题答案，还含有350分钟的教学视频，特别适合自学之用。

。

书籍目录

PART 01 基础图文动画 Chapter 01 文字绘制 Chapter 02 基础绘图 Chapter 03 图像文件引用  
Chapter 04 基础动画 PART 02 事件处理 Chapter 05 底层事件 Chapter 06 鼠标事件应用 Chapter  
07 键盘事件应用 Chapter 08 消除图像闪烁 Chapter 09 音效处理 PART 03 在线游戏 Chapter 10 在  
线命令消息 Chapter 11 在线弈棋对阵 Chapter 12 在线射击对阵 PART 04 2D绘图设计 Chapter 13  
屏幕坐标与视图坐标 Chapter 14 绘图概念 Chapter 15 缩放与旋转 PART 05 3D绘图设计 Chapter  
16 3D坐标 Chapter 17 3D图形的旋转 Chapter 18 法线与隐藏线 PART 06 Java Applet与网页  
Chapter 19 第一个Java Applet程序 Chapter 20 基础图文处理 Chapter 21 动画与事件 Appendix A  
键盘事件类常量

编辑推荐

台湾资深开发和教育专家凝聚多年经验，挑选出最具代表性的1000多个范例。

一网打尽Java日常应用开发技巧，涉及Java语法基础、图形、动画、网络、数据库、Web等领域应用。

语音教学视频，重点讲解技术难点+全系列图书1000多个精华范例，1本书价格6本书内容+6个项目案例，全系列图书电子教案 = 完全学习解决方案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>