

<<管理信息系统>>

图书基本信息

书名：<<管理信息系统>>

13位ISBN编号：9787030238016

10位ISBN编号：703023801X

出版时间：2009-2

出版时间：科学出版社

作者：李永平 主编

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<管理信息系统>>

### 内容概要

本书在第一版的基础上，根据教育部教高【2006】16号文件精神，兼顾课程的特点，以任务导入的形式进行改版。

主要介绍管理信息系统的基本概念和管理信息系统的分析与设计方法，着重介绍系统的开发和实施步骤，使用软件工程的方法阐述管理信息系统开发的总过程。

本书的主要特点是通俗易懂，循序渐进，在内容方面强调普遍性与实用性，用实例去化解抽象的概念，符合认识论从感性到理性的学习规律。

本书可作为高职高专院校计算机类专业和管理类专业的教材，也可作为自学用书或参考资料，还可作为管理信息系统开发者的参考书籍。

## 书籍目录

前言第1章 信息与信息系统 案例导入 认识与使用田径运动会管理信息系统 1.1 信息的基本概念 1.1.1 实体、数据、信息 1.1.2 信息的基本属性 1.1.3 信息的生命周期 1.2 信息系统 1.2.1 系统与控制 1.2.2 信息系统的概念和功能 1.2.3 常用信息系统的类型 1.3 管理信息系统 1.3.1 管理的定义和性质 1.3.2 管理的组织结构 1.3.3 管理信息系统的结构 1.3.4 管理信息系统的定义及其作用 本章小结 习题一第2章 管理信息系统的规划与项目管理 案例导入 某计算机培训学校管理信息系统规划方案及论证 2.1 企业战略规划 2.1.1 什么是企业的规划 2.1.2 管理信息系统规划 2.2 管理信息系统规划实施的可行性研究与分析 2.2.1 可行性研究的任务与过程 2.2.2 可行性研究报告的佐证材料 2.3 管理信息系统的项目管理 2.3.1 项目管理基础 2.3.2 项目计划管理 2.3.3 项目的文档管理 2.3.4 项目的成本管理与估算 本章小结 习题二第3章 系统分析 案例导入 物资仓库管理系统分析 3.1 需求分析 3.1.1 需求分析方法 3.1.2 系统调查 3.1.3 系统调查文档编制 3.2 组织结构与功能分析 3.2.1 组织结构分析 3.2.2 组织与业务关系的分析 3.2.3 管理业务流程分析 3.2.4 业务与功能的关系分析 3.3 数据与数据流分析 3.3.1 数据的收集与分析 3.3.2 数据流分析 3.3.3 数据与功能的联系分析 3.3.4 数据字典 3.4 新系统逻辑模型的建立 3.4.1 新系统的信息处理方式 3.4.2 新系统管理模型的建立 3.4.3 系统分析报告 本章小结 习题三第4章 系统设计 案例导入 物资仓库管理系统设计 4.1 系统设计模式概述 4.1.1 硬、软件系统环境的分析 4.1.2 系统设计模式的选择 4.2 模块设计 4.2.1 模块与模块化 4.2.2 模块设计原则 4.2.3 模块设计方法 4.3 资源的代码设计与编制 4.3.1 编码的目的与分类 4.3.2 数据编码的常用表示方法 4.3.3 实现代码数据的正确性 4.4 数据库设计 4.4.1 数据库逻辑结构的构建 4.4.2 规范化及优化数据库逻辑结构 4.4.3 物理数据库的建立 4.5 流程设计 4.5.1 业务流程的分析与表述 4.5.2 业务流程的划分 4.5.3 建立表述业务的对象库 4.6 用户界面 4.6.1 用户界面设计 4.6.2 输入设计 4.6.3 输出设计 4.7 编写系统设计报告 4.7.1 系统设计的成果 4.7.2 系统设计说明书的组成 本章小结 习题四第5章 系统实施 案例导入 物资仓库管理系统实施 5.1 硬、软件系统购置与程序设计 5.1.1 硬、软件系统的购置 5.1.2 程序设计 5.2 软件测试 5.2.1 软件测试的概念和原则 5.2.2 软件测试技术 5.2.3 软件测试步骤 5.2.4 编写测试报告 5.3 系统的安装与运行 5.3.1 系统的安装、调试和人员培训 5.3.2 系统的运行 5.4 系统维护与评价 5.4.1 系统维护 5.4.2 系统评价 本章小结 习题五第6章 管理信息系统分析与设计实例 6.1 概述 6.2 ××企业销售管理信息系统开发案例 6.2.1 系统背景 6.2.2 系统分析 6.2.3 系统总体结构设计 6.2.4 系统详细设计 6.2.5 系统的实施、维护与管理 本章小结 习题六第7章 典型领域的管理信息系统 7.1 财务管理信息系统 7.1.1 财务管理信息系统介绍 7.1.2 财务管理信息系统的主要输入信息 7.1.3 财务管理信息系统的主要子系统 7.1.4 财务管理信息系统的主要输出信息 7.2 制造业管理信息系统 7.2.1 制造业管理信息系统的主要输入信息 7.2.2 制造业管理信息系统的主要子系统 7.2.3 制造业管理信息系统的主要输出信息 7.3 营销管理信息系统 7.3.1 营销管理信息系统的主要输入信息 7.3.2 营销管理信息系统的主要子系统 7.3.3 营销管理信息系统的主要输出信息 本章小结 习题七第8章 管理信息系统其他分析与设计方法 8.1 原型法 8.1.1 原型法的工作流程 8.1.2 原型法的特点 8.1.3 原型法的适用范围 8.2 Jackson方法 8.2.1 Jackson方法基本思想 8.2.2 Jackson方法的系统分析 8.2.3 Jackson方法的系统设计 8.3 面向对象的开发方法 8.3.1 面向对象的基本概念 8.3.2 面向对象分析 8.3.3 面向对象设计 8.3.4 面向对象的程序设计 8.3.5 统一建模语言 8.4 计算机辅助软件开发 8.4.1 CASE方法的基本思路 8.4.2 软件开发工具 8.4.3 软件开发环境 本章小结 习题八主要参考文献

## 章节摘录

插图：第1章 信息与信息系统1.1 信息的基本概念1.1.1 实体、数据、信息人们使用管理信息系统总是为达到某些目的，而真正的目的并不是在信息管理上做文章，而是围绕着信息所对应的事与物。

通过管理信息系统：使事情完成得更完美，使物的利用更显价值。

因此，管理信息系统会牵涉一些具体的事与物及其对应的数据。

1. 实体 实体是现实世界中可区别于其他对象的“事件”和“物体”，是管理信息系统的主要对象。在大千世界存在大量的实体，人们根据管理的需要抽取相关实体。

例如，在田径运动会管理信息系统中牵涉的主要对象有运动员、比赛项目、裁判等。

每一个实体都具有一些特征和特性。

例如，“人”这个实体有性别、身高、体重、文化程度、出生日期特征，这些特征和特性称为实体的属性。

具有相同属性的实体集合，称为实体集。

例如，每个班级的所有学生的集合可定义为实体集。

2. 数据 数据是对实体及其属性的符号描述，是一组表示数量、行为和目标的非随机可鉴别的符号。

数据对实体及其属性的符号描述是根据实体及属性的形状、作用、特征等进行映象化、象形化、推理化的表示。

例如，太阳的图画表示太阳实体，这是利用了映象化；用文字“日”表示太阳实体，这是利用了象形化。

再如，电风扇的命名（字符数据）是根据扇子、电及其作用而推理出“电风扇”实体的汉字字符数据。

为了使不同类型的实体描述不产生重码，一个新的实体的符号描述不是随机产生的，而是要经过命名委员会的审定。

数据的表示方法有数值、字符、图形、图像和声音等。

图形和图像数据可以直观地表示实体，但存储容量大，并无法表示实体的所有属性值。

例如，从某人的照片无法判断其具体的身高与体重。

字符数据描述实体通常使用习惯性文字，也可用代码来表示，用代码时，要事先确定代码与实体或其属性的对应关系。数值数据主要描述实体的量的属性，如身高、年龄。

数据的属性有字段名、字段值和存储方式。

<<管理信息系统>>

编辑推荐

《管理信息系统(第2版)》由科学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>