

<<中文版Flash CS3快乐启航>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3快乐启航>>

13位ISBN编号：9787030233677

10位ISBN编号：7030233670

出版时间：2009-1

出版时间：科学出版社

作者：尚宝鹏

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

这是一套让作者“为难”的丛书，但读者将从中得到更多的收益。

为何这套丛书让作者“为难”了呢？

这得从本套丛书的特点说起。

近年来，一些出版社邀请各行业的精英加入图书创作，图形图像软件书籍的实用性和美观性大大提高，这一特点在案例书中尤为突出。

不过，浮躁随之而来，对案例精美的追求超过了对技术实用的重视，对软件“设计”的包装掩盖了“只是一个工具”的本质。

因此读者面对一本本包装精美的图书，反而不知怎么选择了，尤其是初学者或者摆弄过个把月就想尽快熟练的人遇到了更大的困惑。

为此本书编辑萌发出版一套针对读者入门并跃升到熟练水平需求丛书的想法，不奢谈“设计”，不片面追求“美观”。

这样一套“为难”作者的丛书名叫做“本色”，信奉：本色的我们，本色的书！

这套丛书有两个系列。

系列一为技术读本叫“快乐本色”，书名为“快乐启航”；系列二为案例读本叫“本色经典”，书名为“经典汇粹”。

v

## <<中文版Flash CS3快乐启航>>

### 内容概要

本书以FlashCS3为基础，以实用案例为引导，详细为初学者揭示了Flash的功能与应用。

全书共分为13章，依次讲解了Flash的基本操作、绘图方法、引用外部素材，以及如何创建逐帧、补间、引导层、遮罩层动画和如何利用脚本制作交互性动画等内容。

为了促进初学者的学习效率，我们在每个章节都设置了疑难及常见问题解答。

本书的最后配有疑难及技巧检索，供读者快速查阅。

本书配套光盘内容包括部分案例和素材、习题答案、案例效果图。

本书作为一本初级读本，内容涉及Flash在绘图、动画制作、交互性动画等各个领域的应用，适合各专业的Flash动画制作初学者和爱好者阅读。

书籍目录

第1章 初识FlashCS3 1.1 安装FlashCS3 1.2 术语和属性 1.3 知识讲解 1.4 疑难及常见问题 1.5 习题与上机练习  
第2章 基础绘图 2.1 案例引入——绘制小胖子 2.2 术语和属性 2.3 知识讲解 2.4 基础应用 2.5 案例表现——绘制乌龟 2.6 疑难及常见问题 2.7 习题与上机练习  
第3章 高级绘图 3.1 实例引入——绘制图旗国际 3.2 术语和属性 3.3 知识讲解 3.4 基础应用 3.5 案例表现——绘制动画背景 3.6 疑难及常见问题 3.7 习题与上机练习  
第4章 元件、实例和库 4.1 实例引入——利用元件绘制一堆水果 4.2 术语和属性 4.3 知识讲解 4.4 基础应用 4.5 案例表现 - 创建动画按钮 4.6 疑难及常见问题 4.7 习题与上机练习  
第5章 逐帧动画 5.1 实例引入——飘落的树叶 5.2 术语和属性 5.3 知识讲解 5.4 基础应用 5.5 案例表现——跑步 5.6 疑难及常见问题 5.7 习题与上机练习  
第6章 运动补间动画 6.1 实例引入——飘落的树叶 6.2 术语和属性 6.3 知识讲解 6.4 基础应用 6.5 案例表现——制作鸽子飞翔下落动画 6.6 疑难及常见问题 6.7 习题与上机练习  
第7章 形状补间动画第8章 引导层动画第9章 遮罩动画第10章 使用图像第11章 使用音频第12章 交互性动画第13章 综合实例

章节摘录

插图：

## <<中文版Flash CS3快乐启航>>

### 编辑推荐

《Flash CS3本色快乐启航(中文版)》特色：1.揭开设计面纱，立足Flash动画高手，本色出演，实打实的Flash操作技术；2.Flash的各种分类动画都独立成章，讲解透彻明确，3.视野开阔，特设基础应用拓展思维，学以致用；4.疑难帮助，提高效率，节省宝贵时间；5.案例丰富，共有23个案例。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>