

<<UG NX 5.0中文版基础入门与范例精通>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 5.0中文版基础入门与范例精通>>

13位ISBN编号：9787030212559

10位ISBN编号：703021255X

出版时间：2008-4

出版时间：科学出版社

作者：张小勇，温正 编著

页数：544

字数：845000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 5.0中文版基础入门与范>>

内容概要

本书由两位博士根据多年研发、设计实践与教学经验倾情编写。

全面、深入、系统地剖析了软件的基本操作、应用技巧与工程设计方法。

全书共12章，内容包括：UG NX 5.0界面操作、常用工具、建模基础、草图绘制、三维实体建模、装配设计、工程图、曲面设计、钣金设计、注塑模具设计和滑动轴承零部件制作与装配，并结合30多个典型范例使读者学以致用，在成就感的驱动下提高技能，达到精通。

随书所附光盘包含了书中范例所采用的模型部件文件和长达5小时的多媒体语音视频教学录像，读者可借助光盘进行操作练习，提高学习效果。

本书内容安排汲取标准课程体系结构，知识点与设计典例、工程实践紧密结合，既可用于熟练软件技能，又可快速融入设计实践。

适合从零开始的初学者、广大产品设计人员、行业从业人员学习，也可用作培训机构和各类职业院校的参考教材。

书籍目录

第1章 UG NX5.0简介	1.1 UG NX5.0概述	1.2 UG软件特点	1.2.1 建模的灵活性	1.2.2 协同化装配建模	1.2.3 直观的二维绘图	1.2.4 其他特点	1.3 基础操作	1.3.1 启动UG NX5.0	1.3.2 图形界面	1.3.3 对话框	1.3.4 快速拾取和预选加亮	1.3.5 选择过滤器	1.3.6 关于UG文件	1.4 工作环境用户化	1.4.1 定制方法	1.4.2 角色方法	1.4.3 软件操作流程	1.5 实例操作	1.5.1 准备工作	1.5.2 创建圆柱体	1.5.3 去除材料	1.5.4 创建孔	1.5.5 阵列孔	1.5.6 创建中心孔	1.6 本章小结							
第2章 UG NX常用菜单	2.1 “文件”菜单	2.1.1 “新建”命令	2.1.2 “关闭”命令	2.1.3 “导入”命令	2.1.4 “导出”命令	2.1.5 实例操作——文件导入和导出	2.2 “编辑”菜单	2.2.1 “对象显示”命令	2.2.2 “显示和隐藏”命令	2.2.3 “变换”命令	2.2.4 实例操作——对象显示、隐藏和变换	2.3 “视图”菜单	2.3.1 “操作”命令	2.3.2 “布局”命令	2.4 “格式”菜单	2.4.1 “图层设置”命令	2.4.2 “移动至图层”命令	2.4.3 “复制至图层”命令	2.4.4 WCS命令	2.4.5 实例操作——图层和WCS操作	2.5 “信息”菜单	2.5.1 “对象”命令	2.5.2 “曲面”和“特征”命令	2.6 “分析”菜单	2.6.1 “测量距离”命令	2.6.2 “测量角度”命令	2.6.3 “测量体”命令	2.7 “首选项”菜单	2.7.1 “对象”命令	2.7.2 “可视化”命令	2.7.3 “工作平面”命令	2.8 本章小结
第3章 UG常用工具	3.1 点构造器	3.1.1 捕捉特征法	3.1.2 坐标设置法	3.1.3 实例操作——创建点	3.2 矢量构造器	3.2.1 矢量构造方法	3.2.2 实例操作——创建矢量	3.3 平面构造器	3.3.1 平面构造方法	3.3.2 实例操作——创建平面	3.4 坐标系构造器	3.4.1 坐标系构造方法	3.4.2 实例操作——创建坐标系	3.5 点捕捉功能	3.6 定位功能	3.6.1 水平	3.6.2 竖直	3.6.3 平行	3.6.4 垂直	3.6.5 按一定距离平行	3.6.6 成角度	3.6.7 点到点	3.6.8 点到线上	3.6.9 直线到直线	3.6.10 实例操作——定位	3.7 本章小结						
第4章 UG建模基础	4.1 基本曲线	4.1.1 点	4.1.2 直线	4.1.3 圆弧/圆	4.1.4 倒圆角	4.1.5 倒斜角	4.1.6 矩形	4.1.7 多边形	4.1.8 实例操作——创建边杆轮廓图	4.2 特殊曲线	4.2.1 椭圆	4.2.2 抛物线	4.2.3 双曲线	4.2.4 一般二次曲线	4.2.5 螺旋线	4.2.6 样条	4.2.7 实例操作——创建螺旋线	4.3 曲线操作	4.3.1 偏置	4.3.2 桥接	4.3.3 简化	4.3.4 连结	4.3.5 投影	4.3.6 镜像曲线	4.3.7 求交	4.3.8 截面	4.3.9 抽取				
第5章 草图绘制	第6章 三维实体建模	第7章 装配设计	第8章 工程图	第9章 曲面设计	第10章 钣金设计	第11章 注塑模具设计																										

章节摘录

第1章 UG NX5.0简介1.1 UG NX5.0概述Unigraphics Solutions公司（简称UGS）是全球著名的MCAD供应商，主要为汽车与交通、航空航天、日用消费品、通用机械，以及电子工业等领域通过其虚拟产品开发（VPD）的理念提供多级化的、集成的、企业级的，包括软件产品与服务在内的完整的MCAD解决方案。

其主要是CAD是品是UG。

UG在航空航天、汽车、通用机械、工业设备、医疗器械，以及其他高科技应用领域的机械设计和模具加工自动化的市场上得到了广泛的应用。

多年来，UGS一直在支持美国通用汽车公司实施目前全球量大的虚拟产品开发项目，同时Unigraphics也是日本著名汽车零部件制造商DENSO公司的计算机应用标准，并在全球汽车行业得到了广泛的应用，如Navistar、底特律柴油机厂、Winnebago和Rosch AG等。

<<UG NX 5.0中文版基础入门与范>>

编辑推荐

实力作者：本书由两位博士根据多年研发、UG教学和设计经验精心编写，集软件技术、设计经验和工程准于一身。

易学易用：从初学者的角度出发，知识点和操作范例完美结合，图解教学与多媒体教学并重，成就感驱动，学以致用，快速上手。

专业案例：涉及曲面设计、注塑模具设计、钣金设计、以及复杂产品建模和装配等常见专业设计案例，使读者可以从实战操作中，提升职业技能，精通软件应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>