

<<创新设计的协同与决策技术>>

图书基本信息

书名：<<创新设计的协同与决策技术>>

13位ISBN编号：9787030208163

10位ISBN编号：7030208161

出版时间：2008-1

出版时间：科学

作者：马峻

页数：191

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<创新设计的协同与决策技术>>

### 内容概要

本书以创新设计中的协同与决策为研究对象，以协同设计过程中的信息交互和协同决策为主线，阐述了创新设计的协同设计技术理论与方法。

主要内容包括设计协同中信息交互的本体论方法；协同与决策过程中的基于Pctri网的设计任务协调机制以及基于粗糙集设计知识冲突消解方法；采用博弈论方法描述设计协同关系以及决策模型；通过分析多层次设计优化策略，提出了考虑不确定性的多层次设计优化算法；同时针对协同设计过程中的 workflow 管理与过程控制通信Agent技术进行分析，设计并提出了支持协同设计 workflow 管理模型以及基于Agent的协同通信原语。

最后给出了针对创新设计的协同与决策的应用实例。

本书可供从事计算机应用和先进制造技术等研究领域研究的人员以及从事计算机集成制造的企业界科技人员阅读，也可作为高等院校自动化、计算机应用以及机械类专业高年级本科生和研究生的参考用书。

## &lt;&lt;创新设计的协同与决策技术&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 绪论 1.1 引言 1.2 创新设计 1.2.1 设计与创新 1.2.2 创新设计 1.3 设计是基于决策的设计 1.4 设计是基于协同的设计 1.5 支持协同的决策技术 1.6 支撑技术研究现状 1.7 协同设计概述第2章 面向协同与决策的产品信息描述 2.1 相关概念 2.1.1 产品模型 2.1.2 本体论 2.1.3 逻辑表达 2.2 产品本体 2.2.1 零件本体 2.2.2 特征本体 2.2.3 参数本体 2.2.4 需求本体 2.2.5 约束本体 2.3 产品信息描述 2.4 本体问的影射 2.4.1 问题提出 2.4.2 基本概念 2.4.3 本体的影射算法第3章 过程建模与冲突管理 3.1 过程建模方法与协同设计 3.1.1 过程建模的常用方法 3.1.2 传统的设计过程建模方法的不足 3.1.3 协同设计过程模型 3.2 协同设计过程中的冲突 3.2.1 协同设计中冲突产生的原因以及特点 3.2.2 协同设计中冲突的一般解决策略以及本研究的切入点 3.3 基于时序关系的协同设计任务冲突消解 3.3.1 关于协同设计Petri网的几个基本概念 3.3.2 基于时序关系的协同设计任务冲突消解机制 3.4 基于粗糙集的协同设计知识消解 3.4.1 知识冲突的粗糙集理论 3.4.2 基于距离概念的冲突消解算法 3.4.3 基于决策空间的冲突消解算法 3.5 支持协同设计的冲突管理第4章 协同中的博弈论 4.1 折衷决策支持问题 4.1.1 目标规划与折衷决策支持问题 4.1.2 面向设计决策的折衷决策支持问题 4.1.3 系统描述折衷决策支持问题 4.2 协同设计中的博弈 4.2.1 协同设计引入博弈 4.2.2 博弈论的基本概念 4.2.3 协同设计中博弈论的相关概念 4.3 协同设计中的博弈论方法 4.3.1 博弈论作为设计过程的抽象 4.3.2 协同设计博弈论中的三种协议 4.3.3 面向三种博弈协议的协同设计求解模型 4.3.4 利用博弈论求解协同设计问题的技术框架 4.4 博弈论方法与传统设计方法比较 4.5 应用分析第5章 多层次设计优化问题 5.1 协同设计中的多层次设计优化 5.1.1 多层次设计产生与多层次设计优化提出 5.1.2 协同设计问题的层次性 5.2 协同设计中多层次优化策略 5.2.1 协同子空间优化CSSO 5.2.2 协同优化CO 5.2.3 分层集成系统综合BLISS法 5.2.4 三种设计优化策略比较 .....第6章 协同中的 workflow 技术第7章 协同与决策中的Agent技术第8章 系统实现关键技术研究第9章 协同与决策原型系统开发第10章 结束语参考文献

<<创新设计的协同与决策技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>