

图书基本信息

书名：<<数字城市三维地理空间框架原理与方法>>

13位ISBN编号：9787030204080

10位ISBN编号：7030204085

出版时间：2008-1

出版时间：科学

作者：李成名 王继周 马照亭

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书针对当前“数字城市”建设中城市三维地理空间框架建设所面临的三维数据获取、三维建模、海量数据三维可视化、三维空间分析、行业应用等瓶颈问题，经过长期研究试验，探索出一套符合我国当前数字城市三维空间框架建设需求的技术路线，经过在山东、浙江、河北等省份十几座城市的应用，验证了其实用性与高效性。

本书适宜于作为测绘、遥感以及地理信息系统专业高年级本科生、研究生和从事数字城市研究与建设的科技人员的重要参考资料。

作者简介

李成名，男，1968年7月2日生，中共党员，山东省枣庄市人。
于1998年6月获武汉测绘科技大学摄影测量与遥感专业工学博士学位，1998年8月至1999年10月在香港理工大学土地测量与地理资讯专业开展合作研究，现为中国测绘科学研究院GIS所所长、国家测绘局地名研究所所长、研究员、山东科技大学博士生导师，中国测绘学会地图学与地理信息系统专业委员会副主任，中国地理信息系统协会城市地理信息系统专业委员会副主任，北京大学数字中国研究院数字城市研究中心副主任，国家测绘标准化委员会委员，全国地理信息标准化委员会委员。
主要从事数字城市、三维地理信息系统、基于WebService的地理信息系统、地理信息公共平台等方面的研究、地形图保密处理技术。

书籍目录

前言第一章 绪言 1.1 数字三维时代的来临 1.2 国内外相关技术现状 1.3 本书主要内容与组织安排第二章 城市景观三维抽象与表达 2.1 当代主要表达方法 2.2 现实世界三维表达的信息传输模型 2.3 城市景观三维抽象 2.4 城市景观三维表达方法第三章 城市三维信息获取 3.1 低空无人驾驶飞行器遥感 3.2 单影像立体量测 3.3 地形三维信息获取第四章 三维空间数据模型 4.1 现实世界的模型化过程 4.2 三维空间数据模型的研究现状 4.3 三维空间数据模型构建要求 4.4 面向实体的三维空间数据模型 4.5 三维地形模型第五章 三维信息组织与管理 5.1 三维空间信息管理方式 5.2 数据库系统平台 5.3 城市地物信息的数据库管理 5.4 数字地形信息的数据库管理 5.5 影像数据库管理第六章 城市景观三维可视化 6.1 三维可视化原理 6.2 三维可视化渲染工具 6.3 LOD细节层次模型 6.4 海量数据三维可视化关键技术 6.5 城市特征地物可视化 6.6 地形三维可视化 6.7 地形与地物的匹配集成 6.8 三维城市构建及可视化中的若干优化策略第七章 三维空间查询与分析 7.1 空间查询 7.2 空间量算 7.3 场景编辑 7.4 场景控制 7.5 地形分析 7.6 通视分析 7.7 缓冲区分析 7.8 叠置分析 7.9 日照阴影分析 7.10 水淹分析第八章 实践与应用 8.1 三维地理信息系统 8.2 在城市规划领域应用 8.3 在突发事件应急中应用第九章 总结与展望参考文献后记彩图

编辑推荐

《数字城市三维地理空间框架原理与方法》适宜于作为测绘、遥感以及地理信息系统专业高年级本科生、研究生和从事数字城市研究与建设的科技人员的重要参考资料。

《数字城市三维地理空间框架原理与方法》系统研究了三维空间模型数据获取无人飞行器适宜性评价及提取理论、三维现实世界抽象和表达理论、地面景观剖分与快速建模理论以及大数据管理和三维可视化关键技术，提出了城市区域高分辨率遥感影像安全高效获取的方法，揭示了单影像量测地面景观立面信息的机理，建立了三维基础空间信息建模和可视化规范，成功开拓了完全不同于国内外已有技术方法的三维空间模型建设的有效途径。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>