

<<Flash CS3网站商业设计从入门到>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3网站商业设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787030203427

10位ISBN编号：7030203429

出版时间：2008-3

出版时间：科学出版社

作者：张大川 编

页数：513

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3网站商业设计从入门到>>

内容概要

本书通过精选的实例，详细讲授了使用Adobe Flash CS3制作网络多媒体动画，以及实现网页中各种常用交互功能的方法，并从读者的需求与网页设计的实际应用出发，分别对网页设计中诸如导航菜单、Flash广告、在线相册等常见网页元素的制作方法进行了深入的剖析和讲解。在末尾两章，本书提供了如Flash游戏、Flash网站等一些综合范例的制作方法。除此之外，本书的配套光盘中还提供了制作书中实例所需的素材与源文件，以及重要实例制作过程的视频演示文件，以便读者熟练掌握操作步骤。

全书提供的实例由作者精心制作而成，无论从技术实用性，还是艺术设计性都具有很高的学习与借鉴价值。

读者通过对实例的学习，可以真正领悟到使用Flash设计网页的精髓所在。

本书内容详实、技术涵盖面广、实例针对性强，特别适合初、中级读者使用。

对于Flash网页设计人员、Flash动画设计师以及广大Flash爱好者来说，本书也具有很高的参考价值，是一本不可多得的自学教材。

同时，本书还可作为大中专院校、社会培训机构的指导教材。

书籍目录

Part 01 Flash基础篇	第1章 初识Flash CS3	1.1 Flash CS3的新增功能	1.1.1 增强的集成功能
	1.1.2 增强绘图、动画和视频功能	1.1.3 全新的ActionScript开发环境	1.2 Flash CS3的工作环境
	1.2.1 菜单栏	1.2.2 主工具栏	1.2.3 工具栏
	1.2.4 时间轴	1.2.5 编辑栏	1.2.6 舞台
	1.2.7 创作面板	1.2.8 右键快捷菜单	1.2.9 自定义工作环境
	1.3 Flash的基本知识	1.3.1 位图	1.3.2 帧和图层
	1.3.3 元件、实例和库	1.4 制作一个简单的影片	第2章 Flash
	1.4 制作一个简单的影片	第2章 Flash	第2章 Flash
	2.1 绘制图形对象	2.1.1 Flash绘图基础	2.1.2 线条工具
	2.1.3 铅笔工具	2.1.4 钢笔工具	2.1.5 矩形工具和基本矩形工具
	2.1.6 椭圆工具和基本椭圆工具	2.1.7 多角星形工具	2.1.8 刷子工具
	2.1.9 文本工具	2.2 填充图形对象	2.2.1 墨水瓶工具
	2.2.2 颜料桶工具	2.2.3 滴管工具	2.2.4 橡皮擦工具
	2.2.5 “颜色”面板	2.2.6 渐变变形工具	2.3 处理图形
	2.3 处理图形对象	2.3.1 选择和修饰对象	2.3.2 变形对象
	2.3.3 移动、复制和删除对象	2.3.4 排列对象	2.4 使用元件
	2.4 使用元件	2.4.1 元件的类型	2.4.2 创建元件
	2.4.3 编辑元件和实例	2.5 创建动画	2.5.1 逐帧动画
	2.5.2 补间动画	2.5.3 运动引导动画	2.5.4 遮罩动画
	2.5.4 遮罩动画	第3章 ActionScript基	第3章 ActionScript基
基础Part 02 Flash组件交互篇	第4章 Flash组件应用	第5章 Flash常用交互技术——影片制作	第6章
	第6章 Flash常用交互技术——加载方法	第7章 Flash常用交互技术——鼠标交互	第8章 Flash常用交互技术
	第8章 Flash常用交互技术——随机复制	第9章 Flash常用交互技术——数学计算	第10章 Flash常用交互技术——时间日期
	第10章 Flash常用交互技术——时间日期	第11章 Flash常用交互技术——音频视频控制	Part 03 Flash网站开发篇
	第11章 Flash常用交互技术——音频视频控制	第12章 网站LOGO的制作	第13章 网页广告的制作
	第12章 网站LOGO的制作	第14章 导航菜单的制作	第15章 新闻公告和网页相册
	第13章 网页广告的制作	第14章 导航菜单的制作	第16章 Flash游戏制
	第14章 导航菜单的制作	第15章 新闻公告和网页相册	第16章 Flash游戏制
	第15章 新闻公告和网页相册	第16章 Flash游戏制	Part 04 Flash实战篇
	第16章 Flash游戏制	第17章 Flash网站制作实践一——企业Flash网站	第18章 Flash网站制作实践二
	第17章 Flash网站制作实践一——企业Flash网站	第18章 Flash网站制作实践二	——个人Flash网站附录
	第18章 Flash网站制作实践二	——个人Flash网站附录	附录1 设置网页中的Flash影片
	——个人Flash网站附录	附录1 设置网页中的Flash影片	附录2 Flash影片资源的提取

章节摘录

第2章 Flash绘图与动画 2.5 在Flash中，动画的创建方式主要有两种：逐帧动画和补间动画。补间动画又包括两种类型，即动画补间和形状补间。

通过结合使用这些动画创建方法，可以制作出丰富多彩的动画效果。

2.5.1 逐帧动画 逐帧动画就是对每一帧的内容都逐个进行绘制，然后将这些帧按照一定的速度顺序进行播放而形成的动画。

这种动画方式最适合于创建图像在每一帧中都在变化而不是在舞台上移动的复杂动画。

使用逐帧动画生成的文件要比补间动画大得多。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>