

<< “软件人” 研究及应用 >>

图书基本信息

书名：<< “软件人” 研究及应用 >>

13位ISBN编号：9787030187949

10位ISBN编号：7030187946

出版时间：2007-4

出版时间：科学出版社

作者：曾广平，涂序彦，王洪泊 著

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<< “软件人” 研究及应用 >>

内容概要

网络环境下虚拟机器人——“软件人”（SoftMan）融合了分布式人工智能、迁移计算、并行分布式系统、移动智体和人工生命等理论与技术，是计算机网络时代的一项崭新而关键的技术。

本书提出了“软件人”概念和理论体系，在给出广义“软件人”的定义、类谱、科学基础和形式化描述的基础上，系统阐述了“软件人”的研究内容、研究方法和关键技术；围绕“软件人”原理、结构和运行机制，从基于Linux内核重构和Java跨平台技术两个切入点出发，系统总结了作者近年来在该领域的研究工作，主要包括“软件人”的个体模型与构造特征、“软件人”服务功能的构造、“软件人”社会的形式化建模与组织机制、“软件人”协调机制与协作模式、“软件人”通信机制与迁移方式、“软件人”安全策略与容错机制，在此基础上进一步介绍了“软件人”在数字气田、智能ERP、网络安全、智能游戏中的应用。

本书可供从事智能科学技术、计算机、通信、控制、机器人、国防和民用工业相关的科研、教学和工程技术人员参考，也可作为高等院校专业用书。

<< “软件人” 研究及应用 >>

书籍目录

《智能科学技术著作丛书》序	钟序	前言	第一篇	绪论	第1章 “软件人”的提出	1.1 “软件人”的研究背景	1.2 “软件人”的科技基础	1.3 “软件人”的学术意义	1.4 “软件人”的应用价值	1.5 小结							
第二篇	基于Linux内核重构的“软件人”	第3章 “软件人”系统模型及其体系结构	3.1 “软件人”系统逻辑层次结构模型	3.2 “软件人”系统递阶控制结构模型	3.3 “软件人”构造分层体系	3.4 小结	第4章 “软件人”的本体构造原理与技术	4.1 实体解析	4.2 “软件人”的本体构造	4.3 “软件人”的自身行为构造	4.4 小结						
第5章	基于Linux的“软件人”迁移原理与技术	5.1 “软件人”类型定制	5.2 “软件人”的分类	5.3 “软件人”迁移原理	5.4 “软件人”迁移方式	5.5 小结	第6章 “软件人”群体的组织与管理	6.1 “软件人”群体组织模型	6.2 系统的管控功能	6.3 “软件人”群的管理策略	6.4 “软件人”的接口构造研究	6.5 小结					
第三篇	基于java跨平台技术的“软件人”	第7章 基于java的“软件人”系统平台总体设计	7.1 相关支持技术	7.2 开发策略和总体实施思路	7.3 “软件人”系统平台的总体设计方案	7.4 小结	第8章 “软件人”群体协调机制	8.1 协调学概述	8.2 拟人智能协调理论	8.3 “软件人”自律协调机制	8.4 “软件人”的“情-智”协调机制	8.5 “软件人”群的协商与协作	8.6 小结				
第9章	“软件人”通信机制	9.1 智能网络与智能通信	9.2 用户偏好模型	9.3 “软件人”通信模型	9.4 “软件人”社会中的通信	9.5 小结	第10章 基于java的“软件人”迁移机制	10.1 “软件人”迁移的本质与优点	10.2 “软件人”迁移的过程	10.3 “软件人”迁移的基本原则	10.4 “软件人”个体迁移	10.5 “软件人”静态迁移模式	10.6 “软件人”动态迁移模式	10.7 基于任务的“软件人”迁移模式	10.8 小结		
第11章	“软件人”安全机制	11.1 “软件人”鲁棒技术	11.2 “软件人”的安全问题	11.3 “软件人”安全策略与授权模型	11.4 小结	第四篇 “软件人”的应用	第12章 “软件人”在数字气田中的应用	12.1 基于多“软件人”协调的数字气田管网调度	12.2 基于“软件人”的信息整合与数据交换	12.3 小结	第13章 “软件人”在智能ERP中的应用	13.1 基于“软件人”的决策信息支持系统模型	13.2 基于“软件人”的多库协调机制	13.3 基于“软件人”的人机协调机制	13.4 基于广义算子和“软件人”的工作流模型研究	13.5 基于“软件人”群的装备物流供应链智能管理	13.6 小结
第14章	“软件人”在计算机安全系统中的应用	14.1 人体免疫系统	14.2 计算机免疫系统	14.3 “软件人”用于计算机免疫系统	14.4 构建安全企业局域网的原则	14.5 企业局域网中的“免疫单元”——“软件人”	14.6 小结	第15章 “软件人”在智能游戏中的应用	15.1 基于“软件人”情感的自主非玩家角色模型	15.2 基于“软件人”语言变量认知流的认知建模方法	15.3 小结	参考文献索引					

<< “软件人” 研究及应用 >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>