

<<Flash绘画宝典（中文版）>>

图书基本信息

书名：<<Flash绘画宝典（中文版）>>

13位ISBN编号：9787030187734

10位ISBN编号：7030187733

出版时间：2007-5

出版时间：科学出版社发行部

作者：智丰电脑工作室

页数：445

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash绘画宝典(中文版)>>

内容概要

这是一本专门讲解Flash绘画与动画制作技术的专业类图书。

本书按照绘画基础篇、中文版Flash 8导航篇、背景绘画篇、动物绘画篇、人物绘画篇、在PS和PT中绘制背景篇和动画篇7部分内容来展开,从绘画的入门基础知识到完整动画的设计与完成,使用了120多个经典实例来引导读者,并以通俗易懂、生动活泼的语言,全面、系统、由浅入深地讲解了Flash绘画与动画制作的高级技巧。

本书首次披露了作者多年绘画与动画制作的独家秘技和窍门,实例都是从作者积累的动画素材中精选出来,具有很强的针对性和实用性。

为了帮助初学读者快速掌握Flash的绘画技法,本书在为读者准备了大量的经典实用范例的同时,还专门提供了绘画全过程文件;另外,还提供了具有针对性的上机练习,以帮助读者练习、实践及检验所学的内容,以便更快、更好地全面掌握Flash绘画和动画制作技术。

本书适合作为各大、专院校相关专业教材,另外也可作为广大Flash爱好者、中小学教师、网页动画制作者、多媒体从业人员的自学教程及参考书。

本书所附光盘收录了书中部分实例的源文件、绘画过程文件和素材及上机练习题的源文件,供读者练习使用和参考。

<<Flash绘画宝典(中文版)>>

书籍目录

- 第一部分 绘画基础篇 第1章 绘画概述 1.1 关于绘画 1.2 关于Flash 1.3 动画造型设计的风格类型 1.4 常用美术术语 1.5 思考与练习 第2章 透视与构图 2.1 透视基本概念 2.2 透视的种类 2.3 几何透视 2.4 空气透视 2.5 构图 2.6 思考与练习 第3章 色彩基础与应用 3.1 色彩基础知识 3.2 应用色彩表现物体的立体感 3.3 色彩的应用 3.4 Flash动画色彩的搭配 3.5 上机练习
- 第二部分 中文版Flash 8 导航篇 第4章 中文版Flash 8 快速入门 4.1 中文版Flash 8 的操作界面 4.2 工具栏 4.3 使用滤镜 4.4 Flash文档的属性 4.5 对象的操作 4.6 图层和图层文件夹 第5章 动画制作基础 5.1 关于动画 5.2 时间轴和帧 5.3 元件、实例和库 5.4 Flash基础动画制作 5.5 Flash特殊动画制作 5.6 导入外部素材 5.7 关于ActionScript 5.8 思考与练习
- 第三部分 背景的画法 第6章 建筑背景的画法 6.1 现代建筑 6.2 古代建筑 6.3 室内景 6.4 日常物品的画法 第7章 自然背景的画法 7.1 画法分析 7.2 春、夏、秋、冬的表现 7.3 综合实例 7.4 绘画练习
- 第四部分 动物的画法 第8章 哺乳类动物的画法 8.1 犬类画法 8.2 猫科动物的画法 8.3 偶蹄类画法 8.4 灵长类动物画法 8.5 奇蹄类画法 8.6 绘画练习 第9章 其他类动物的画法 9.1 爬行类动物的画法 9.2 鸟类的画法 9.3 昆虫类的画法 9.4 鱼的画法 9.5 绘画练习
- 第五部分 人物画法 第10章 人物绘画基础 10.1 头部的画法 10.2 人体的画法 10.3 服装的绘制 10.4 绘画练习 第11章 Q版人物的画法 11.1 女子的画法 11.2 男子的画法 11.3 儿童的画法 11.4 老人的画法 11.5 绘画练习 第12章 卡通人物的画法 12.1 现代卡通人物的画法 12.2 古代卡通人物的画法 12.3 绘画练习 第13章 写实人物的画法 13.1 现代写实人物的画法 13.2 古代写实人物的画法 13.3 绘画练习
- 第六部分 在PS和PT中绘制背景 第14章 在Photoshop中绘制背景 14.1 校园风景 14.2 城市风景 14.3 那些花儿 14.4 茂密的森林 14.5 客厅场景 14.6 绘画练习 第15章 在Painter中绘制背景 15.1 蛋色花 15.2 童话山水 15.3 天坛 15.4 树之风景 15.5 西式民宅 15.6 绘画练习
- 第七部分 动画篇 第16章 基础动画 16.1 夜景动画 16.2 遮罩动画 16.3 飞行的蜻蜓 16.4 动态文字按钮 16.5 上机练习 第17章 背景动画 17.1 下雨与下雪 17.2 云与雾 17.3 波浪与涟漪 17.4 烟与火 17.5 电闪雷鸣 17.6 桃花开了 17.7 循环背景 17.8 上机练习 第18章 动物动画 18.1 关于传统动画 18.2 鸟类的飞翔 18.3 鱼类的游动 18.4 动物的行走 18.5 动物的奔跑 18.6 动物的拟人化动作 18.7 上机练习 第19章 人物动画 19.1 人物表情动画 19.2 人物头部动画 19.3 人物转身动画 19.4 人物360度旋转动画 19.5 人物的行走和奔跑 19.6 上机练习 第20章 爱情贺卡《I Love You》 20.1 成品预览 20.2 创意与构思 20.3 人物设定 20.4 脚本与分离 20.5 场景的绘制 20.6 元件的制作 20.7 整合动画 20.8 添加声音和按钮 20.9 制作Loading

<<Flash绘画宝典（中文版）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>