

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004数据库应用程序开发>>

13位ISBN编号：9787030153289

10位ISBN编号：7030153286

出版时间：2005-5

出版时间：科学出版社

作者：张亚飞何锋镝张超

页数：452

字数：669000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书首先介绍了Flash影片应用程序与ColdFusion结合的基本原理，然后深入剖析了如何使用Flash Remoting MX for ColdFusion创建功能强大的富媒体应用程序，包括应用ColdFusion网页、ColdFusion 组件、ColdFusion Web服务、Flash Remoting MX、SOAP、XML、数据库。

本书还深入介绍了Flash MX Professional 2004数据绑定，并附带了一个完整的案例。

本书从基本的开发理论到结构化的商务作品和大型工程实例，无一不渗透着对于Flash MX Professional 2004和Flash Player的深刻理解和IT工业标准的精髓。

本书无论是理论的阐述还是工程实例的描述，用词简单明了，重点突出，内容丰富翔实，实例完整独立，是通向Flash MX Professional 2004数据开发高级应用的良师益友。

无论您是初级用户，还是进阶用户，亦或是开发专家，本书完美的知识体系都会为您带来最佳的知识体验。

## 书籍目录

第1章 开发和运行环境的安装与配置	1.1 新架构的优点	1.2 安装、配置开发和运行环境	1.2.1 安装、配置运行环境	1.2.2 安装、配置开发和调试环境	1.3 定义新的ColdFusion应用程序
第2章 基本CFML标签语法入门	2.1 ColdFusion的工作原理	2.2 变量的定义	2.2.1 使用标签创建变量	2.2.2 使用标签设定和检测变量	2.2.3 使用标签
	2.3 变量的不同类型和作用范围	3.1 局部变量	2.3.1 局部变量	2.3.2 查询变量	2.3.3 URL变量
	2.3.4 Form变量	2.3.5 Cookie变量	2.3.6 Client变量	2.3.7 Application变量和Session变量	2.3.8 Server变量
	2.3.9 CGI变量和CGI环境变量	2.4 数据类型和运算	2.4.1 ColdFusion数据类型	2.4.2 运算符	2.4.3 列表、数组和结构
	2.5 CFML流程控制	2.5.1 分支结构	2.5.2 循环结构	2.6 使用标签	2.6.1 基本原则
	2.6.2 运算符	2.6.3 函数	2.6.4 语句	2.6.5 运算	2.7 使用标签包含网页
	2.7.1 使用标签语法	2.7.2 包含网页模板的例予	第3章 使用ColdFusion操控数据库	3.1 理解数据库连接和配置数据源	3.1.1 理解数据库连接
	3.1.2 使用ColdFusion Administrator控制台配置数据源	3.2 使用标签对数据库进行操作	3.2.1 使用标签创建查询	3.2.2 使用标签显示数据	3.2.3 在表格中显示输出
	3.2.4 特殊变量	3.2.5 使用标签插入数据记录	3.2.6 使用标签更新数据记录	3.2.7 使用标签删除数据记录	3.3 使用标签插入新记录
	3.4 使用标签更新记录	第4章 ColdFusion和Flash结合使用的历程	4.1 关于Generator.	4.2 使用Flash Component Kit	4.2.1 Flash Component Kit简介
	4.2.2 安装和配置Flash Component Kit	4.2.3 Flash Component Kit使用简介	4.3 使用ColdFusion动态创建图表	4.3.1 了解ColdFusion制图标签	4.3.2 根据查询数据创建图表
	4.3.3 图表的高级功能	4.3.4 使用Administrator控制台管理图表	第5章 使用传统网页作为中间件方法开发Flash网络应用程序	5.1 Flash影片应用程序和服务通信技术及原理	5.1.1 浏览器怎样在服务器接收和发送数据
	5.1.2 Flash影片应用程序接收和发送数据	5.2 Flash MX 2004 ActionScript用来传递和接收数据的方法	5.2.1 操作数据库	5.2.2 其他用来传递和接收数据的Flash MX 2004 ActionScript方法	5.3 Flash影片应用程序的安全性
	第6章 应用Flash Remoting Mx基础入门	第7章 使用Flash Remoting MX For ColdFusion调用数据库	第8章 在Flash影片应用程序中处理记录集结果	第9章 ColdFusion应用程序框架	第10章 从Flash影片应用程序调用ColdFusion组件
	第11章 从Flash影片应用程序调用Web服务	第12章 在ColdFusion架构下的Flash影片应用程序中应用XML(一)	第13章 在ColdFusion架构下的Flash影片应用程序中应用XML(二)	第14章 创建和从Flash影片应用程序调用服务端Actionscript脚本	第15章 使用NetServices和Connection对象应用Flash Remoting MX
	第16章 深入Flash Remoting Mx框架基本原理	第17章 调试、出错与异常情况处理	第18章 开发网上餐厅系统——架构的规划与设计	第19章 开发网上餐厅系统——项目小组协作创建功能模块	附录A 使用Flash Remoting Mx for Actionscript 1.0语法
	附录B Flash Remoting MX for ActionScript 1.0和2.0的区别	附录C 使用Flash Remoting Mx with ColdFusion直接调用Java对象方法	附录D 特殊字符的uRL编码对照表	参考文献	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>