

<<Flash MX 2004标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004标准教程>>

13位ISBN编号：9787030135025

10位ISBN编号：7030135024

出版时间：2004-6-1

出版时间：北京科海电子出版社,科学出版社

作者：吴涛

页数：415

字数：639000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004标准教程>>

内容概要

案例与知识点相结合是本书最大的特色。

作者结合以往的设计经验以及教学过程的心得体会，精心安排并设计了本书的内容和结构，力求全面细致地展现出Flash的各各功能和使用方法。

全书分为17章，第一章结合大量的实例详细讲解了知识要点，让读者在学习案例的过程中不知不觉间掌握Flash这个功能强大的软件。

本书采用的案例非常具有代表性，并经过了多次课堂上的检验，案例由浅入深，每一个案例所包含的重点难点非常明确，读者学习起来会感到非常轻松，因此本书特别是适合Flash初学者使用，另外，由于案例多而且具有代表性，是网站动画设计方面不可多得的参考资料，所以也适合作为职业培训的专用教材。

<<Flash MX 2004标准教程>>

书籍目录

第1章 Flash MX2004软件简介 1.1 Flash的特点 1.2 Flash的应用 1.3 安装Flash 1.4 使用 Flash所需插件 1.5 Flash工作窗口第2章 绘制基本图形 2.1 文件基本操作 2.2 线条工具的使用 2.3 椭圆工具的使用 2.4 矩形工具的使用 2.5 多角星工具的使用 2.6 钢笔工具的使用 2.7 铅笔工具的使用 2.8 刷子工具的使用 2.9 橡皮擦工具的使用第3章 编辑图形 3.1 选择对象 3.2 移动对象 3.3 删除对象 3.4 复制对象 3.5 对象组合和解组 3.6 图形的缩放 3.7 图形的旋转 3.8 图形的倾斜 3.9 图形的翻转 3.10 对象的对齐 3.11 对象的重叠 3.12 直线的变形 3.13 矩形的变形 3.14 图形的相减与叠加 3.15 套索工具的使用 3.16 曲线的伸直与平滑 3.17 将边框化为真充区域 3.18 扩展填充区域 3.19 柔化填充边缘.....第4章 调整绘图环境第5章 颜色的使用第6章 使用文本第7章 创建和修改元件第8章 “时间轴”面板第9章 逐帧动画第10章 移动补间动画第11章 形状补间动画第12章 使用影片剪辑第13章 遮罩动画第14章 引导层动画第15章 按钮第16章 声音的使用第17章 使用的视频文件

<<Flash MX 2004标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>