

<<3ds max 6入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6入门与提高>>

13位ISBN编号：9787030132659

10位ISBN编号：7030132653

出版时间：2004-12

出版时间：科学出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6入门与提高>>

内容概要

《3ds max 6入门与提高》内容简介：3ds max 6是功能强大的三维动画制作软件，由著名的Autodesk公司麾下的Discreet多媒体分部推出。

3ds max 6最佳运行环境为Windows NT操作系统。

《3ds max 6入门与提高》属于实例类图书。

每章前半部分介绍基础知识，后半部分介绍与基础知识相对应的实例，每个实例后有总结，在每章的最后有课后练习。

旨在帮助读者用较短的时间掌握这个软件，并使自己的设计技巧更上一层楼。

全书共分为13章，第1章介绍了3ds max 6的新增功能、操作界面和命令面板；第2-7章详细介绍了建模、材质、灯光和摄像机；第8-12章详细介绍了轨迹视窗、动画控制器、空间变形工具、粒子系统和视频特效；第13章通过两个实例对《3ds max 6入门与提高》前12章作了一个总结，使读者能够根据实际需要自己动手制作模型和动画。

《3ds max 6入门与提高》面向从事三维动画设计的初、中级用户，也可作为大专院校及相关专业师生或社会培训班的教材。

《3ds max 6入门与提高》配套光盘内容包括教材中用到的部分贴图和实例文件。

<<3ds max 6入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>