

图书基本信息

书名：<<macromedia DREAMWEAVER MX2004中文版标准教程(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787030128867

10位ISBN编号：7030128869

出版时间：2004-7-1

出版时间：科学出版社

作者：欧训民,刘瑞华,郭建利

页数：410

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<macromedia DREAMWEAV>>

内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司的Dreamweaver MX 2004中文版的使用方法和技巧。

DreamweaverMX 2004很好的融合了动态数据库功能，能够创建专业的动态Web站点。并且DreamweaverMX2004结合了FlashMX2004、FireworksMX 2004的图像编辑功能，极大地提高了网站设计效率。正因为其强大的功能和高效的操作环境，Dreamweaver在众多的网页设计工具中脱颖而出，成为网页设计的主流工具。

全书由17章组成，主要内容包括：基本网站开发知识；网页文本操作、插入图像、表格应用、超级链接、层的使用、网页布局、框架与框架集；加强网页显示效果的CSS样式、资源、模板和库；交互的表单应用和插入媒体对象；行为的应用、建立站点、创建动态网页、实例演练等服务器行为和数据库绑定、DreamweaverMX2004数据库与动态特性、动画创建等实际内容；最后是一个综合的范例。

本书结构清晰、内容由浅入深、知识全面、通俗易懂，是初学者学习DreamweaverMX 2004的首选教材，同时也是Web开发人员案头必备的参考资料。

· 本书既可作为Macromedia中国授权认证培训(ATC)的专用教程，又可作为社会各类网页设计培训班教材。

书籍目录

第1章 DreamweaverMX2004快速入门

- 1.1 DreamweaverMX2004简介
- 1.2 DreamweaverMX的安装
- 1.3 本章小节
- 1.4 思考与练习

第2章 DreamweaverMX2004的基础知识

- 2.1 DreamweaverMX2004的新界面
- 2.2 改进的设计开放环境
- 2.3 主菜单介绍
- 2.4 对象控制面板介绍
- 2.5本章小结
- 2.6 思考与练习

第3章 网页文本操作

- 3.1 文本属性面板
- 3.2 编辑文本和插入对象
- 3.3 设置文本格式
- 3.4 编号与项目符号
- 3.5 拼写检查
- 3.6 本章小结
- 3.7 思考与练习

第4章 插入图像

- 4.1 在网页中插入图像
- 4.2 图像编辑
- 4.3 图像应用
- 4.4 本章小结
- 4.5 思考与练习

第5章 表格的应用

- 5.1 表格的基本操作
- 5.2 单元格的基本操作
- 5.3 表格套用格式
- 5.4 导入与导出表格数据
- 5.5 本章小结
- 5.6 思考与练习

第6章 超链接

- 6.1 链接分类
- 6.2 创建超级链接
- 6.3 管理超级链接
- 6.4 本章小结
- 6.5 思考与练习

第7章 使用层

- 7.1 层的概述
- 7.2 创建层
- 7.3 层操作
- 7.4 层与表格的相互转换
- 7.5 本章小节

- 7.6 思考与练习
- 第8章 网页布局
 - 8.1 页面布局的基本概念
 - 8.2 创建布局单元和表格
 - 8.3 设计布局单元和表格的属性
 - 8.4 设置布局视图参数
 - 8.5 本章小结
 - 8.6 思考与练习
- 第9章 使用框架
 - 9.1 认识框架
 - 9.2 创建框架和框架集
 - 9.3 框架操作
 - 9.4 框架和框架集的属性设置
 - 9.5 使用链接控制框架内容
 - 9.6 为不能显示框架的浏览器定义内容
 - 9.7 本章小结
 - 9.8 思考与练习
- 第10章 样式表
 - 10.1 CSS样式表
 - 10.2 定义CSS样式表
 - 10.3 创建并链接到外部CSS样式
 - 10.4 设置CSS样式的格式化参数
 - 10.5 设置超链接显示
 - 10.6 本章小结
 - 10.7 思考与练习
- 第11章 资源、模板和库
 - 11.1 资源管理
 - 11.2 创建模板
 - 11.3 设置模板页面属性
 - 11.4 定义模板可编辑区域
 - 11.5 创建重复区域
 - 11.6 定义可编辑标签属性
 - 11.7 创建可选择区域
 - 11.8 创建基于模板的文档
 - 11.9 创建嵌套模板
 - 11.10 创建,管理和编辑库项目
 - 11.11 小结
 - 11.12 思考与习题
- 第12章 交互的表单应用
 - 12.1 表单概述
 - 12.2 表单对象
 - 12.3 创建表单
 - 12.4 处理表单
 - 12.5 创建动态表单
 - 12.6 本章小结
 - 12.7 思考与练习
- 第13章 插入媒体对象

<<macromedia DREAMWEAV>>

13.1 概述

13.2 插入和播放媒体对象

13.3 启动外部编辑器

13.4 对媒体对象使用设计备注

13.5 插入Flash对象

13.6 插入Shockwave影片

13.7 在页面中添加视频

13.8 在页面中添加声音

13.9 插入NetscapeNavigator插件内容

13.10 插入ActiveX控件

13.11 插入Java小程序

13.12 使用参数

13.13 使用行为控制媒体

13.14 本章小结

13.15 思考与练习

第14章 行为应用

14.1 初步认识行为

14.2 使用DreamweaverMX2004内置的行为

14.3 本章小节

14.4 思考与练习

第15章 建立站点

15.1 站点规划

15.2 在DreamweaverMX2004中创建站点

15.3 管理站点

15.4 管理站点文件

15.5 使用站点地图

15.6 存回 / 取出系统

15.7 指定服务器技术

15.8 本章小结

15.9 思考与练习

第16章 创建动态网页

16.1 数据库基础

16.2 数据源设置

16.3 Web服务器配置

16.4 DreamweaverMX2004中配置站点

16.5 创建与数据库连接

16.6 数据库连接应用

16.7 本章小结

16.8 思考与练习

第17章 实例演练

17.1 网页制作的基本思想

17.2 创建网页的工作流程

17.3 网页的布局

17.4 一个公司网站的设计

17.5 动态网页制作实例之留言板

17.6 本章小结

17.7 思考与练习

<<macromedia DREAMWEAV>>

编辑推荐

Macromedia公司推出的DreamweaverMX2004、FlashMX2004和Fireworks MX 2004新版本，在网页制作领域里又掀起了一场不小的变革。或许您已经注意到，现在的网页设计制作比以前更丰富多彩、花样辈出，这是因为Dreamweaver的功能越来越强大。

作为专业设计师及网页制作爱好者，学习最新、最强的技术工具，是最大的希望使用这些专业软件制作出更为精美的网页。

????DreamweaverMX2004的特点 ????Dreamweaver MX 2004是Macromedia公司的最新产品，在Dreamweaver MX原有的基础上其功能有了较大的改进。

DreamweaverMX2004加强了Web应用程序的能力，以及ASP.NETC#，ASP.NETVB，HomeSite等代码编辑支持，用户几乎可以不用懂程序开发语言，只要轻点鼠标就能轻松地打造出动态的网站。

????作为Macromedia最新发布的顶级产品，其增加了强大的功能，如图形编辑、CSS样式表、表格嵌入和FTP安全上传等功能。

现在的DreamweaverMX2004集网页设计、网站开发和站点管理功能于一身，具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性，而成为网站开发的首选工具。

相信它一定能成为众多专业开发设计人员的网站开发平台。

????本书为网页制作技术的“入门人士”和“提高人士”而编著，主要以基础知识为主。因此，本书适合于从未接触过网页制作的读者学习，也适合于已经涉及网页设计领域而有待提高的技术人员学习，即使是网页设计高手也可以从中吸取所需的东西。

????本书每一章都赋有思考和练习，此练习的目的是让读者更好的掌握每一章所学的知识，使读者学完本章后即学即用，对知识点彻底掌握。

????本书读者对象 ????本书既可以作为Dreamweaver初学者的入门教程，也可以让有一定基础的中级以上用户读者利用本书进一步提高自身的网页制作水平。

另外，对于网站程序开发者的用户，本书也可作为非常好的参考工具。

????本书语言流畅，讲解细腻、通俗，既可作为广大网页设计、制作人员实用学习指导用书，也可以作为各初、高等院校师生的教学、自学丛书和社会相关领域培训班的首选教材。

????学习本书之前，您应该熟悉基本的Windows操作，并且最好拥有基本的网络概念。

????本书安排 ????本书内容分为17章，其中第1、2章介绍DreamweaverMX2004的安装、基本功能和工作环境、基本网站开发知识；第3—9章着重介绍网页文本操作、插入图像、表格应用、超级链接、层的使用、网页布局、框架与框架集；第10、11章介绍加强网页显示效果的CSS样式、资源、模板和库；第12、13章介绍交互的表单应用和插入媒体对象；第14—16章介绍行为的应用、建立站点、创建动态网页、实例演练等服务器行为和数据绑定、DreamweaverMX2004数据库与动态特性、动画创建等实际内容；第17章通过一个综合的范例，使读者全面掌握DreamweaverMX2004的新功能。

????本书的章节安排是按照网页元素由基本向高级、先简单后复杂的顺序介绍的。对于网页制作的初学者来说，完全可以按照本书的章节顺序来学习网页制作，对于有一定基础的读者，则可以根据需要选择自己需要学习的部分。

对于Dreamweaver UltraDev及Dreamweaver MX向DreamweaverMX2004过渡的读者，本书也能提供较好的参考。

????在实践操作过程中，可以利用本书作为操作指导，对于操作中遇到的问题，读者完全可以直接根据问题，查找书中相关章节，将看到详细的操作步骤指导。

????为了方便，本书所涉及的应用程序安装、配置，项目的保存等所使用的目录都是以作者所用计算机为基础，您只需要根据自己的计算机情况或者操作习惯进行修正即可。

????本书由刘瑞华、欧训民、郭建利执笔编写。

此外，韩茂华，杨武兵，汪新刚，秦挺鑫，唐皇哉、关朋、贾琳琳、肖然、续诚、钟文、柳燕、郑泽豪、余晓宇、杨笛、百宏斌、戴伟、隋鹏飞、史晓健、刘威、郭宇龙、黄青川、涂丽、殷显峰、沈庆伟、冯波、曹永刚等同志在整理资料方面给予了作者很大的帮助，在此，一并致以感谢。

????鉴于编者水平有限，书中难免有不当之处，希望读者不吝赐教。
鉴于编者水平有限，书中难免有不当之处，希望读者不吝赐教。
有任何问题欢迎到企业自助网(www.companydiy.com)进行交流。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>