

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787030124999

10位ISBN编号：7030124995

出版时间：2004-1-1

出版时间：科学出版社

作者：F.S.Hill, JR.

页数：922

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学>>

内容概要

本书介绍了计算机图形学的原理和主要技术，并以涉及学生和职业人士在网上天天见到的计算机合成电影的艺术级的图形为例。

作者用完整的、综合的手法，写出实用性强而又容易理解的内容，它们都是经过精心选择的，优先数学解析，而且重要的概念都加以突出强调。

书籍目录

1 introduction to computer graphics
2 getting started drawing figures
3 more drawing tools
4 vector tools for graphics
5 transformations of objects
6 modeling shapes with polygonal meshes
7 three-dimensional viewing
8 rendering faces for visual realism
9 approaches to infinity
10 tools for raster displays
11 curve and surface design
12 color theory
13 hidden surface removal
14 ray tracing

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>