

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787030120199

10位ISBN编号：7030120191

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版社

作者：章剑林 编

页数：232

字数：326000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是与《Visual Basic程序设计》相配套的实训教程，根据配套教材的进度，针对各章节的重点和难点知识，提出了每章的实训要求、实训内容和相应的实践实训参考知识点，并设计了相应的上机实践的案例和实训项目。

通过案例分析操作示范，直观地指导学生进行上机实践训练，体现了高职教学的实用性和可操作性。

全书分14章，其中前12章与《Visual Basic程序设计》相配套，第13章为程序调试与公布发行，第14章为大型作业的综合实训练习，可供课程设计或其他相应的综合训练项目用。

本书可作为高等院校学生学习Visual Basic的上机实践训练教材，也可作为软件开发人员和程序设计爱好者学习Visual Basic，参加各类考试的自学辅导用书。

<<Visual Basic程序设计实训教 >

书籍目录

| | | | |
|--------------------------|------------------------------|----------------------------|-------------------|
| 第1章 VB程序设计基础 | 1.1 预备知识 | 1.1.1 VB应用程序的组成 | 1.1.2 VB应用程序的工作方式 |
| 安装Visual Basic 6.0 | 1.1.3 创建应用程序的步骤 | 1.2 实训案例操作分析 | 1.2.1 |
| 类型的应用程序 | 1.2.2 熟悉Visual Basic 6.0开发环境 | 1.2.3 创建一个“标准EXE” | 1.2.1 |
| 1 实训目的 | 1.2.4 立即窗口的使用 | 1.3 Visual Basic 6.0编程开发环境 | 1.3. |
| 量及作用域和内部函数 | 1.3.2 实训操作及流程分析 | 1.3.3 实训操作步骤 | 1.4 数据类型、变 |
| 实训操作步骤 | 1.4.1 实训目的 | 1.4.2 实训操作及流程分析 | 1.4.3 实 |
| 作分析 | 习题 | 第2章 程序结构流程 | 2.1 预备知识 |
| 2.3 顺序结构程序设计 | 2.2.1 实训目的 | 2.2.2 实训操作及流程分析 | 2.2 实训案例操 |
| 实训操作步骤 | 2.3.1 实训目的 | 2.3.2 实训操作及流程分析 | 2.2.3 实训操作步骤 |
| 分析 | 2.4 选择结构程序设计 | 2.4.1 实训目的 | 2.3.3 |
| 5.2 实训操作及流程分析 | 2.4.3 实训操作步骤 | 2.5 循环结构程序设计 | 2.4.2 实训操作及流程 |
| 3.1 预备知识 | 2.5.3 实训操作步骤 | 习题 | 2.5.1 实训目的 |
| 部控件操作案例二 | 3.2 实训案例操作分析 | 第3章 常用内部控件 | 2. |
| 操作及流程分析 | 3.3 输入输出与相关控件应用 | 3.2.1 内部控件操作案例一 | 3.2.2 内 |
| 3.4.2 实训操作及流程分析 | 3.3.3 实训操作步骤 | 3.3.1 实训目的 | 3.3.2 实训 |
| 4.1 预备知识 | 4.2 实训案例操作分析 | 3.4 常用控件应用 | 3.4.1 实训目的 |
| 拟计算器 | 4.3 数组及数组控件应用 | 习题 | 第4章 数组 |
| 分析 | 4.3.3 实训操作步骤 | 习题 | 4.2.1 随机整数的生成和排序 |
| 5.1.1 坐标系统及容器属性 | 5.1.2 绘图控件 | 5.1.3 绘图方法 | 4.2.2 模 |
| 作分析 | 5.2.1 操作案例一 | 5.2.2 操作案例二 | 4.3.1 实训目的 |
| 实训目的 | 5.3.2 实训操作及流程分析 | 5.3.3 实训操作步骤 | 4.3.2 实训操作及流程分 |
| 章 过程 | 6.1 预备知识 | 6.2 实训案例操作分析 | 5.1 预备知识 |
| 实训操作及流程分析 | 6.2.3 实训操作步骤 | 6.3 Function过程 | 5.2 实训案例操 |
| 6.3.2 实训操作及流程分析 | 6.3.3 实训操作步骤 | 6.4 Shell函数 | 5.3.1 |
| 训目的 | 6.4.2 实训操作及流程分析 | 6.4.3 实训操作步骤 | 习题 |
| 用户界面设计 | 7.1 实训案例操作分析 | 7.1.1 建立下拉式菜单 | 第6章 |
| 编写事件代码 | 7.1.3 建立弹出式菜单 | 7.1.4 建立工具栏 | 7.1.2 为菜单项 |
| 7.2 用户界面设计练习 | 7.2.1 实训目的 | 7.2.2 实训操作及流程分析 | 7.1.5 状态栏 |
| 实训操作步骤 | 习题 | 第8章 文件操作 | 7.2.3 实 |
| 析 | 8.2.1 实训目的 | 8.1 预备知识 | 8.2 实训案例操作分 |
| 的 | 8.3.2 实训操作及流程分析 | 8.2.3 实训操作步骤 | 习题 |
| 库编程 | 9.1 实训案例操作分析 | 9.1.1 使用“数据库管理器”建立新数据库 | 第9章 数据 |
| 1.2 简易数据库存取 | 9.1.3 数据处理 | 9.2 数据库编程应用 | 9. |
| 9.2.2 实训操作及流程分析 | 9.2.3 实训操作步骤 | 习题 | 第10章 ActiveX控 |
| 件 | 10.1 实训案例操作分析 | 10.2 ActiveX控件应用 | 10.2.1 实训目的 |
| 10.2.2 实训操作及流程分析 | 10.2.3 实训操作步骤 | 习题 | 第11章 应用程序的 |
| 窗体设计 | 11.1 实训案例操作分析 | 11.1.1 建立界面 | 11.1.2 编写代码 |
| 11.2 应用程序窗体设计 | 11.2.1 实训目的 | 11.2.2 实训操作及流程分析 | 11.2.3 |
| 实训操作步骤 | 习题 | 第12章 多媒体编程 | 12.1 实训案例操作分析 |
| 1 能实现多种媒体播放的多媒体软件(MCI控件) | 12.1.2 在多媒体学习软件中的制作(OLE控件) | 12.2.1 实训目的 | 12.1. |
| 12.2.3 实训操作步骤 | 习题 | 第13章 程序调试与公布发行 | 13.1 实训案例操 |
| 分析 | 13.1.1 编译错误的解决 | 13.1.2 运行错误的解决 | 13.1.3 逻辑错误和程序 |
| 调试 | 13.1.4 错误的捕获和处理 | 13.2 公布发行 | 13.3 程序调试与公布发行训 |

| | | | |
|--------|--------------------|----------------------------|------------------|
| 练 | 13.3.1 实训目的 | 13.3.2 实训操作及流程分析 | 13.3.3 实训操作步骤 |
| 习题 | 第14章 VB综合实训实践 | 14.1 实训案例操作分析 | 14.1.1 实训目的 |
| | 14.1.2 电子邮件系统的设计分析 | 14.1.3 电子邮件系统的实现 | 14.2 简单的应用程序 |
| 序 | 14.2.1 实训目的 | 14.2.2 实训操作及流程分析 | 14.2.3 实训操作步骤 |
| | 14.3 游戏程序开发 | 14.3.1 实训目的 | 14.3.2 实训操作及流程分析 |
| 实训操作步骤 | 14.4 小型应用系统开发 | 14.4.1 实训目的 | 14.4.2 实训操作及流程 |
| 分析 | 14.4.3 实训操作步骤 | 14.5 Client / Server结构系统应用 | 14.5.1 实训目的 |
| | 14.5.2 实训操作及流程分析 | 14.5.3 实训操作步骤 | 习题 |
| 献 | | | 主要参考文 |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>