

## <<C语言程序设计实训教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787030119209

10位ISBN编号：7030119207

出版时间：2003-8

出版时间：科学出版

作者：马尚风 编

页数：164

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计实训教程>>

### 前言

C语言是一种优秀的结构化程序设计语言，因为它具有高级语言和低级语言两方面的优点，因而可以把C语言称为中级语言。

C语言结构严谨、数据类型完整、语句简练灵活、运算符丰富。

自从编写UNIX操作系统获得成功以来，一直受到计算机业内人士的好评。

即使在面向对象的语言广泛使用的今天，C语言仍然是高校计算机专业的一门专业基础课。

同时，c语言本身也在不断发展，如C++、VC，充分显示了C语言的活力。

面对蓬勃发展的高职教育，急需一套适合高职院校教学特点的计算机教材。

浙江省高职院校的一批富有教学经验的计算机专业教师合力打造了一批计算机专业教材。

《C语言程序设计》、《C语言程序设计实训教程》和《C语言程序设计例题与习题》就是其中的一套。

这三本教材相辅相成，分别用于理论教学、上机实训以及课后练习提高。

如果能消化这套教材，那么你就已经能熟练掌握C语言了。

C语言是一门实践性很强的课程，应有一半的学时上机操作。

本书内容按《C语言程序设计》章节编排，各章首先对实训知识摘要介绍，然后设计了与各章知识点相配合的实训案例与实训练习，初学者务必要认真完成、仔细体会。

对学有余力的同学来说，还可以完成各章后的实训思考题。

第8章是一个完整的C语言程序实例，可以帮助初学者了解大型程序的编写技巧，也是对C语言知识的综合应用。

本书由马尚风老师编写第1章和第5章，何林老师编写第2章和第8章，刘鲁楣老师编写第3章，杜风雷老师编写第4章，李忠成老师编写第6章，傅绍娟老师编写第7章，由马尚风老师完成最后的定稿工作。

由于时间仓促加之水平有限，书中难免会有不足之处，敬请读者批评指正。

## <<C语言程序设计实训教程>>

### 内容概要

《C语言程序设计实训教程》是《C语言程序设计》的配套书，用于上机实训。

《C语言程序设计实训教程》共8章，分别是：C程序设计基础、程序的控制结构、函数、指针与数组、指针与函数、结构体与共用体、文件、C程序设计大型作业。

每章给出实训目的与内容、实训知识准备、实训案例与实训项目，每章的最后还附有一定的练习。

《C语言程序设计实训教程》先从示范案例开始，通过思考与给出的提示，使学生独立地完成实训项目。

《C语言程序设计实训教程》可作为高职高专相应课程的实训教材，也是本专科相关专业学生、自考学员和专业教师颇有帮助的辅助教材。

## &lt;&lt;C语言程序设计实训教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C程序设计基础1.1 实训知识准备1.1.1 C语言特点1.1.2 C程序的数据类型1.1.3 常量与变量1.1.4 输入/输出函数1.1.5 自定义函数1.1.6 运算符与表达式1.1.7 数组1.1.8 间接访问1.2 实训案例1.3 Turbo C的集成环境1.3.1 进入Turbo C1.3.2 集成环境1.3.3 编辑文件1.3.4 编译、连接与运行1.3.5 实训练习1.4 Visual C6.0上机步骤1.5 实训项目一1.5.1 输入与输出1.5.2 函数调用1.5.3 变量1.5.4 实训练习1.6 实训项目二1.6.1 算术表达式1.6.2 关系表达式1.6.3 逻辑运算1.6.4 自增自减运算1.6.5 实训练习1.7 实训项目三1.7.1 指针1.7.2 一维数组1.7.3 实训练习习题第2章 程序的控制结构2.1 实训知识准备2.1.1 算法的表示2.1.2 三种基本结构2.1.3 结构化程序设计方法2.1.4 if语句及嵌套2.1.5 switch语句2.1.6 while语句2.1.7 do...while语句2.1.8 for语句2.1.9 循环嵌套2.1.10 break语句和continue语句2.2 实训案例2.3 实训项目一2.3.1 if语句2.3.2 if语句嵌套2.3.3 实训练习2.4 实训项目二2.4.1 条件运算符与条件运算2.4.2 switch语句2.4.3 实训练习2.5 实训项目三2.5.1 while循环2.5.2 do-while循环2.5.3 for循环2.5.4 实训练习2.6 实训项目四2.6.1 循环嵌套2.6.2 break和continue语句2.6.3 实训练习习题第3章 函数3.1 实训知识准备3.1.1 函数的说明、定义与调用3.1.2 函数的返回值3.1.3 函数间的数据传递格式3.1.4 函数调用3.1.5 变量的作用域和生存期3.1.6 字符串处理函数3.1.7 文件包含3.2 实训案例3.3 实训项目一3.3.1 普通变量作实参3.3.2 实训练习3.4 实训项目二3.4.1 函数嵌套调用3.4.2 实训练习3.5 实训项目三3.5.1 递归调用3.5.2 实训练习3.6 实训项目四3.6.1 数组名作实参3.6.2 实训练习习题第4章 指针与数组4.1 实训知识准备4.1.1 指向一维数组的指针变量4.1.2 指向字符串的指针变量4.1.3 指向二维数组的指针变量4.1.4 二级指针变量4.2 实训案例4.3 实训项目一4.3.1 一维数组和指针4.3.2 实训练习4.4 实训项目二4.4.1 字符串和字符指针4.4.2 实训练习4.5 实训项目三4.5.1 二维数组和指针4.5.2 实训练习4.6 实训项目四4.6.1 综合应用4.6.2 二级指针变量访问4.6.3 实训练习习题第5章 指针与函数5.1 实训知识准备5.1.1 函数的指针5.1.2 返回指针的函数5.1.3 命令行参数5.2 实训案例5.3 实训项目一5.3.1 指向函数的指针变量5.3.2 指向函数的指针变量作参数5.3.3 实训练习5.4 实训项目二5.4.1 返回指针的函数5.4.2 指针作为函数的形式参数5.4.3 实训练习5.5 实训项目三5.5.1 命令行参数5.5.2 实训练习习题第6章 结构体与共用体6.1 实训知识准备6.1.1 结构体6.1.2 共用体6.2 实训案例6.3 实训项目一6.3.1 结构体变量6.3.2 结构体数组6.3.3 指向结构体的指针6.3.4 结构体与函数6.3.5 实训练习6.4 实训项目二6.4.1 建立与输出静态链表6.4.2 链表的动态存储分配6.4.3 实训练习6.5 实训项目三6.5.1 共用体变量6.5.2 结构体和共用体的嵌套使用习题第7章 文件7.1 实训知识准备7.1.1 使用数据文件的优点7.1.2 文件操作时应注意的要点7.2 实训案例7.3 实训项目一7.4 实训项目二7.4.1 结构体的读写7.4.2 文件的格式读写7.4.3 实训练习7.5 实训项目三7.5.1 文件的随机读写7.5.2 实训练习习题第8章 C程序设计大型作业8.1 实训知识准备8.1.1 基本知识8.1.2 软件测试8.1.3 测试用例设计技术8.1.4 程序维护8.2 实训项目8.2.1 实训题8.2.2 实训要求8.2.3 系统设计8.3 源代码参考

<<C语言程序设计实训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>