

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787030117427

10位ISBN编号：7030117425

出版时间：2003-7

出版时间：科学出版社

作者：张洪明

页数：309

字数：458000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual Basic (VB) 是目前世界上使用最广泛的程序开发工具之一。它利用可视化技术进行编程,使编程工作变得轻松快捷,曾经使程序员耗费巨大精力的界面设计,在VB的开发环境下变得无需进行代码设计,只需按需要布置即可。它可以进行数据处理、文字、声音、影像的制作以及数据库的访问等操作,即使你对编程一无所知,在学习完VB后你便可快速掌握一种快捷实用的编程语言。它快捷的开发速度,简单易学的语法,体贴便利的开发环境,是初学者的首选。

本书按“云南省高等学校非计算机专业学生计算机应用知识和应用能力等级考试二级VB教学与考试大纲”编写,是一本初学者的入门和考试教材,定价为20.00元。和本书配套的《大学Visual Basic程序设计上机指导与习题》按章节顺序设计了相应的上机操作指导和大量的习题,并附有习题答案,便于学生上机实习和课后练习,定价为13.00元。另外我们还为使用本书的学校免费提供配套的多媒体教学课件以及各章节调试通过的例题代码,便于学校使用现代教学手段进行教学。

本书共包含10章。

第1章VB程序设计概述,主要介绍了VB的功能特点,VB的运行环境、安装和启动。

第2章VB的编程机制,介绍了面向对象程序设计概念,程序开发的基本步骤,建立简单的应用程序,及如何使用帮助系统等。

第3章VB语言基础,主要介绍了VB语言的数据类型、运算符和编码规则等。

第4章控制结构,主要介绍了顺序、选择、循环这三种基本结构。

第5章数组,主要介绍了静态数组、动态数组、控件数组及其使用方法。

第6章过程,主要介绍过程的定义、调用及代码编写。

第7章常用控件,主要介绍了控件的概念、常用控件和ActiveX控件的使用。第8章程序界面设计,介绍了对话框和菜单的设计及使用。第9章文件,介绍了文件的读写和编程的方法,以及文件系统控制等内容。

第10章数据库编程技术,讲解了使用VB进行数据库开发的方法,详细介绍了ADO数据控件的使用和SQL语言的使用,并用综合实例详细介绍了用VB开发数据库的技术。

本教材推荐的学时为56 - 64学时,其中教材讲授占28 - 32学时,上机占28 - 32学时。

最好采用联机大屏幕投影设备进行课堂教学,有条件的学校还应增加上机学时,让学生学完本课程后能用VB开发一些基本应用程序。

本书是云南省教育厅计算机教学指导及考试委员会指定的“云南省高等学校非计算机专业学生计算机应用知识和应用能力等级考试”二级VB考试的教材,各部分内容和考试大纲紧密相连。

本书第1章由昆明理工大学张洪明执笔;第2章由玉溪农业职业技术学院张元华、张开源执笔;第3章由玉溪师范学院刘海艳、罗增勇执笔;第4章由昆明理工大学楼静、杜文方执笔;第5章由云南民族大学尹世堂、王红斌执笔;第6章由楚雄师范学院徐庆生执笔;第7章由曲靖师范学院姜云杰执笔;第8章由云南中医学院吕峰执笔;第9章由云南师范大学李志平执笔。

内容概要

本书是按“云南省高等学校非计算机专业学生计算机应用能力等级考试二级Visual Basic教学与考试大纲”要求编写的，书中的大部分章节后附有大量上机实验和习题。

本书图文对应，语言浅显易懂，在结构的编排上便于学生上机实习和课后练习。

本书适合Visual Basic的初学者阅读，也是参加等级考试的考生，以及在校大学生的学习教材。

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述 1.1 学习Visual Basic是通向应用型程序员的快速之路 1.2 Visual Basic的发展及功能特点 1.2.1 Visual Basic的发展状况 1.2.2 Visual Basic的功能特点 1.3 Visual Basic的运行环境、安装和启动 1.3.1 运行环境 1.3.2 Visual Basic的安装 1.3.3 Visual Basic的启动 1.4 Visual Basic的集成开发环境 1.5 面向对象程序设计概述 1.6 Visual Basic中的对象 1.7 建立一个简单的Visual Basic应用程序 1.7.1 创建应用程序界面 1.7.2 设置对象属性 1.7.3 编写代码 1.7.4 事件过程的创建 1.7.5 运行应用程序 1.8 制作应用程序安装盘 1.8.1 利用“打包和展开向导”制作安装程序 1.8.2 测试安装程序 1.9 Visual Basic帮助系统的使用 实验 习题第2章 Visual Basic语言基础 2.1 Visual Basic的数据类型 2.2 常量与变量 2.2.1 内存单元的命名规则 2.2.2 常量 2.2.3 变量 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术运算符及算术表达式 2.3.2 字符串运算符及字符串表达式 2.3.3 关系运算符及关系表达式 2.3.4 逻辑运算符及逻辑表达式 2.3.5 表达式的书写规则、执行顺序及类型转换 2.4 编码规则 2.5 基本控制结构 2.5.1 顺序结构 2.5.2 分支结构 2.5.3 循环结构 2.6 数组及应用 2.6.1 静态数组 2.6.2 动态数组 2.6.3 数组的基本操作 2.6.4 控件数组 2.7 常用内部函数 2.7.1 数学函数 2.7.2 转换函数 2.7.3 字符串函数 2.7.4 日期和时间函数 2.7.5 格式输出函数 2.7.6 Shell函数 2.8 综合实例 实验 习题第3章 窗体及常用控件的使用 3.1 窗体的类型、属性和方法 3.1.1 窗体的类型及如何添加窗体 3.1.2 窗体的属性、事件和方法 3.2 控件的概念及基本属性 3.2.1 命令按钮 3.2.2 标签控件 3.2.3 文本框(Text Box) 3.2.4 框架、选项钮和复选框 3.2.5 列表框和组合框 3.2.6 时钟 3.2.7 滚动条 3.2.8 图像控件和图片控件 3.3 ActiveX控件的使用 3.3.1 创建ActiveX控件 3.3.2 创建控件的基本概念 3.3.3 常用的ActiveX控件和对象 实验 习题第4章 过程、对话框及菜单 4.1 Visual Basic的代码模块 4.2 Visual Basic的过程 4.2.1 Visual Basic过程的分类 4.2.2 过程的定义与调用 4.2.3 参数传递 4.3 对话框的分类及应用 4.3.1 通用对话框 4.3.2 自定义对话框 4.4 菜单设计及应用 4.4.1 菜单设计 4.4.2 多重窗体和多文档界面 4.5 综合实例 实验 习题第5章 文件 5.1 文件的基本概念 5.2 文件系统控件 5.2.1 驱动器列表框 5.2.2 目录列表框 5.2.3 文件列表框 5.2.4 驱动器列表框、目录列表框及文件列表框的同步操作 5.2.5 应用举例 5.3 文件读写 5.3.1 文件的打开和关闭 5.3.2 顺序文件的读写 5.3.3 随机文件的读写 5.3.4 二进制文件的读写 5.3.5 常用文件操作函数和语句 5.4 使用文件系统对象编程 5.4.1 FSO对象 5.4.2 Drive对象 5.4.3 Folder对象 5.4.4 File对象 5.4.5 TextStream对象 实验 习题第6章 数据库技术及综合应用 6.1 数据库概述 6.1.1 关系数据库概念 6.1.2 数据库管理系统(DBMS)概念 6.1.3 Visual Basic数据访问技术简述 6.2 Access 数据库及其基本操作 6.2.1 新建数据库 6.2.2 添加数据表 6.2.3 数据表的操作 6.3 可视化数据库管理器简介 6.4 ADO对象模型及数据控件 6.4.1 ADO对象模型 6.4.2 ADO数据控件 6.4.3 数据绑定控件的使用 6.4.4 数据库记录的增、删、改、查找操作 6.4.5 ADO新增绑定控件的使用 6.5 SQL语言 6.5.1 数据查询 6.5.2 数据更新 6.6 在Visual Basic中使用SQL语言 6.7 报表设计 6.7.1 数据环境简介 6.7.2 数据报表设计器与报表 6.8 数据库综合实例 6.8.1 系统设计 6.8.2 系统实现 实验 习题第7章 用Visual Basic设计Internet的应用程序 7.1 Internet应用程序 7.2 收发电子邮件 7.2.1 MAPI简介 7.2.2 编写电子邮件发送程序 7.2.3 编写电子邮件接受程序 7.3 设计Web浏览器附录一附录二

章节摘录

9) “打包和展开向导”弹出“安装程序标题”对话框，在这里输入“欢迎来到VB世界！”，然后单击“下一步”按钮。

10) “打包和展开向导”弹出“启动菜单项”对话框，发布的应用程序可以通过“开始”菜单启动，用户设定启动菜单所在的程序组，这里使用缺省选项，单击“下一步”按钮。

11) “打包和展开向导”弹出“安装位置”对话框，用户可以对发布的应用程序默认的安装目录及系统文件的安装目录进行设置，这里使用缺省设置，然后单击“下一步”按钮。

12) “打包和展开向导”弹出“共享文件”对话框，用户可以将给定的文件设为共享，然后单击“下一步”按钮。

13) 此时打包和展开向导已收集到打包所需的全部信息，弹出“已完成”对话框，单击“完成”按钮，系统开始生成安装包程序。

打包完成后弹出“打包报告”，给出打包的详细信息，单击“关闭”按钮，这时回到如图2.12所示画面。

打包完成后，应用程序需要展开到传播媒介上，操作步骤如下。

1) 在图2.12中单击“展开”按钮，弹出“展开的包”对话框，选择要展开的包的类型，这里选择“标准安装软件包1”，然后单击“下一步”按钮，弹出“展开方法”对话框，如图2.17所示。

2) 在图2.17中选择展开方法，这里选择“文件夹”方式，然后单击“下一步”按钮。

3) 在“文件夹”对话框中，如图2.18所示，输入或选择一个展开包的文件夹，这里选择“d:\VB应用程序展开包文件夹”，然后单击“下一步”按钮。

4) 在“已完成”对话框中，在“脚本名称”下填入“展开文件1”，然后单击“完成”按钮，此时弹出“展开报告”对话框，再单击“关闭”按钮，这时回到如图2.12所示画面。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>