

<<精通Flash MX结构化设计和开>>

图书基本信息

书名：<<精通Flash MX结构化设计和开发>>

13位ISBN编号：9787030113955

10位ISBN编号：7030113950

出版时间：2003-5

出版时间：科学出版社

作者：张亚飞

页数：346

字数：513000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精通Flash MX结构化设计和开>>

内容概要

本书通过介绍在Flash应用领域的一些非常优秀的例子，并配以相应的理论知识，由浅入深地讲解了Flash的设计和开发，从而使读者从这些应用中全面把握Flash的精髓，设计出完美的作品。

全书共分为11章 前3章介绍了读者所必须掌握的Flash基础知识，4至10章讲述了7个不同方面的例子，向读者演示了各种综合实例的制作步骤以及一些高级实例的设计技巧，第11章讲述了对设计与开发进行优化的内容，为读者深入学习Flash开辟道路。

本书具有很强的可操作性和实用性，特别适合广大网页制作爱好者阅读使用。

书籍目录

第1章 Flash MX应用设计人员快捷突破 1.1 Flash MX动画的基本原理快速入门 1.2 Flash MX动画设计的三大基本功能 1.3 Flash MX动画设计的三大基本功能之一：图形设计功能 1.4 Flash MX动画设计的三大基本功能之二：Tween动画 1.5 Flash MX动画设计的三大基本功能之三：蒙板特效 1.6 使用Flash MX视频功能第2章 使用Flash MX ActionScript开发商务应用程序 2.1 Flash影片应用程序的优点 2.2 基于时间轴的动画和应用程序 2.3 使用ActionScript脚本响应交互事件 2.4 使用Flash MX ActionScript开发网络应用程序第3章 使用Flash MX构建面向对象的结构化作品 3.1 面向对象的Flash MX ActionScript脚本语言和类 3.2 Flash MX ActionScript结构化设计原理第4章 制作幻灯片和多媒体产品演示 4.1 使用Flash MX内建模板快速制作幻灯片演示 4.2 创建幻灯片演示程序的过程和规律 4.3 创建增加的幻灯片演示模板 4.4 创建多媒体功能演示第5章 运用可跟踪技术创建完整的广告解决方案 5.1 一个完整的互联网广告推广活动的步骤 5.2 运用可跟踪技术制作Flash Banner 5.3 为Flash Banner添加打印事件 5.4 侦测Flash播放器第6章 动态财经数据分析—建立馅饼图 6.1 使用Flash MX制作馅饼图 6.2 使用ActionScript脚本制作动态馅饼图第7章 制作幻灯片和多媒体产品演示 7.1 准备资料数据库 7.2 创建足球比赛对阵形势Flash影片应用程序 7.3 将应用程序扩展成组件第8章 标准课件的制作和发布 8.1 使用Flash MX制作交互式标准网络课件 8.2 交互式网络课件的发布 8.3 大型交互式结构化蒸汽机课件的开发第9章 动态地图模型 9.1 两种最简单最常见的动态地图模型创作原理 9.2 结构化设计创建动态地图模型第10章 深入Flash MX结构化设计—开发网络应用工程 10.1 了解结构化网络应用工程的功能及其结构 10.2 创建主控影片程序 10.3 创建详细信息内容显示影片 10.4 创建主功能控制影片 10.5 创建功能内容项 10.6 设置共享字体 10.7 创建登录功能第11章 优化Flash MX商务应用文档 11.1 Flash影片文档数据流的工作原理 11.2 测试影片下载性能 11.3 优化影片内容的技术与实践 11.4 完整地预加载优化影片技巧 11.5 通过共享库资源优化Flash影片附录一 国际标准的浏览器和平台AQ校验项目清单附录二 特殊字符及其URL编码表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>