

<<Flash MX动画设计实例>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画设计实例>>

13位ISBN编号：9787030104953

10位ISBN编号：7030104951

出版时间：2002-6-1

出版时间：科学出版社

作者：熊卫东,陈伟

页数：311

字数：461

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX动画设计实例>>

内容概要

本书以Flash MX版本进行讲解，介绍了该软件新版本的新增功能，并以大量的精彩实例，如文字动画、下载动画、蒙板动画、编程动画，从易到难地介绍了大量Flash动画的效果制作，并从多媒体教学、网络应用以及娱乐游戏等方面向读者介绍了Flash动画的应用。

本书中的所有实例都由动画效果、思路分析、制作步骤和总结四部分组成，这样便于读者了解、掌握每一个实例的制作原理和方法，并能灵活应用。

本书具有很强的可操作性和实用性，特别适合于广大网页制作爱好者阅读使用，同时也可作为培训班教材。

<<Flash MX动画设计实例>>

书籍目录

第1章 动画制作原理

1.1 Flash MX的操作界面

1.2 基本概念

1.3 绘图工具

1.4 工具面板

1.5 动画的创建与导出

1.6 Flash MX新功能介绍

第2章 动画素材的准备与处理

2.1 矢量图形的制作

2.2 位图素材的处理

2.3 声音对象的编辑、应用

2.4 实例1：彩色发光球

2.5 实例2：无限叠影

2.6 实例3：广告牌

第3章 文字动画效果

3.1 漂浮文字动画

3.2 波动文字

3.3 旋转叠影文字

3.4 爆炸文字效果

3.5 模拟打字效果

第4章 按钮与鼠标动画效果

4.1 制作心形按钮

4.2 制作贺卡

4.3 点缀星空

4.4 鼠标跟随动画两例

第5章 蒙板与下载动画

5.1 精确地下载显示动画

5.2 变幻无穷的屏幕切换方式

5.3 蒙板效果演示三例

5.4 电流动画效果

第6章 菜单动画

6.1 仿Windows弹出菜单

6.2 动态下拉菜单

6.3 特色飞行菜单

6.4 滚动文本动画

第7章 编程动画

7.1 多变的屏保彩线

7.2 浩瀚星空

7.3 螺旋彩线动画

7.4 闪光镜

7.5 残影效果

7.6 时钟动画制作

7.7 天网恢恢

7.8 液体图片变化特效

7.9 变换颜色的火焰

<<Flash MX动画设计实例>>

第8章 多媒体教学应用

8.1 自由落体的数据显示

8.2 演算三角函数

8.3 化学实验图组装

第9章 网络应用

9.1 显示系统日期和时间

9.2 添加、应用Java特效

9.3 发送电子邮件

9.4 制作用户名与密码登录页面

9.5 制作信息发布器

9.6 添加到收藏夹

第10章 游戏娱乐天地

10.1 打蚊子游戏

10.2 贪吃蛇游戏

10.3 飞行棋游戏

10.4 Winamp音乐播放器

第11章 Flash周边辅助软件

11.1 Swish文字特效编辑软件

11.2 Gold wave音频编辑软件

11.3 Swift 3D三维动画效果制作软件

11.4 Flashwiz屏保制作软件

<<Flash MX动画设计实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>