# <<3D Studio MAX 4登峰造极>>

#### 图书基本信息

书名: <<3D Studio MAX 4登峰造极>>

13位ISBN编号:9787030102676

10位ISBN编号:7030102673

出版时间:2002-4-1

出版时间:科学出版

作者:王珂

页数:326

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

# <<3D Studio MAX 4登峰造极>>

#### 内容概要

本书从效果图的制作方法入手,详细地讲述了如何使用3D Studio MAX 4.0建立建筑模型,制作真实的材质贴图等内容。

# <<3D Studio MAX 4登峰造极>>

### 书籍目录

第一章 使用30 Studio MAX 制作效果图

第二章 认识基础建模

第三章 二维空间

第四章 放样建模在效果图中的运用

第五章 让建模变得随心欲

第六章 制作场景材质

第七章 使用不同的材质类型

第八章 制作室内效果图

第九章 灯光的使用

第十章 使用Photoshop对效果图进行修饰

# <<3D Studio MAX 4登峰造极>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com