

<<3D Studio MAX 4登峰造极>>

图书基本信息

书名：<<3D Studio MAX 4登峰造极.功能应用实例篇>>

13位ISBN编号：9787030094650

10位ISBN编号：7030094654

出版时间：2001-8

出版时间：科学出版

作者：周可令

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3D Studio MAX 4登峰造极>>

### 内容概要

当前3D Studio MAX已经被广泛应用于业余和专业三维动画制作工作中，它以其功能强大、方便快捷等诸多优点，在三维制作软件领域占据着非常重要的地位。

该软件的最新版本为3D Studio MAX4，与前一版本相比，该版本进行了较大的改进。

本书共分15章，系统讲解了建模方法、材质与贴图的运用、粒子与环境、动画的设置、渲染与输出等内容。

即使是没有任何绘图经验的读者，也可以通过本书轻松掌握3D Stu

书籍目录

第1章

熟悉我们的工作环境

1.1 3D Studio MAX 4的新增功能

1.1.1 多边形建模系统

1.1.2 新增的Flex编辑器

1.1.3 开放式的IK系统和生物变形部分

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>