

<<计算机图形学的基础算法>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学的基础算法>>

13位ISBN编号：9787030079794

10位ISBN编号：7030079795

出版时间：2001-8

出版时间：科学出版社

作者：刘勇奎

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学的基础算法>>

内容概要

本书是作者总结10多年来对计算机图形学基础算法研究成果的一部专著。

书中内容的90%为作者已发表或尚未发表的研究成果。

主要包括：图形的生成、裁剪、六角网格上的图形算法及与图形相关的图象处理与识别算法等。

书中内容主要侧重于较新的象素级算法。

本书的读者对象包括计算机图形学的专业研究人员及大专院校师生。

<<计算机图形学的基础算法>>

书籍目录

第一章直线与曲线的生成

1?1圆及椭圆的多边形逼近及线式生成

1?2直线的象素级生成算法

1?2?1Bresenham直线生成算法

1?2?2单点直线生成算法已无优化的余地

1?2?3一个双点Bresenham直线生成算法

1?2?4直线的对称生成

1?2?5多点直线生成算法是当前的研究方向

1?2?6多点直线生成算法所存在的问题

1?2?7三维直线算法体素的直线遍历

1?2?

<<计算机图形学的基础算法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>