

## <<大学计算机技术基础教程>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机技术基础教程>>

13位ISBN编号：9787030064677

10位ISBN编号：7030064674

出版时间：1999-07

出版时间：科学出版社/龙门书局

作者：张基温

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机技术基础教程>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书是高等院校非计算机专业教学用书，计算机基础教育丛书之一，是基于高等院校计算机基础课程21世纪教育改革方案的思想而编写的。

该方案将高校计算机基础

教育分为三个层次：公共基础层（面向各专业）、专业技术基础层和结合专业的专业技术层。

在第一层中分操作应用基础、技术基础和程序设计三门课程。

本书即为技术基

础课程教材。

本教程培养目的在于提高学生在数据库、计算机网络、多媒体等方面的技术水平和应用能力。

包括数据库技术基础、计算机网络技术和多媒体技术三章，分别讲述数

据库建立、数据操作、程序设计、关系数据库设计、应用系统开发示例，通信基础、局域网、网络互连、广域网技术和网络安全，以及动画、音频、图像、视频技术和多媒体开发。

在内容编纂和教学方面力求反映现实的要求。

为学生上机练习掌握所学的

知识，本书配套出版了实验教程，以供读者使用。

本书可以作为高等院校非计算机专业计算机技术基础课程教材，也可作为计算机技术基础知识培训的通用教材。

本书可供高校非计算机专业学生和教师使用。

需要本书或需要得到技术支持的读者，请与北京海淀8721信箱书刊部（邮编100080）联系，电话：010 - 62562329，010 - 62531267，传真：010 - 62579874。

网址：www.bhp.com.con，E - mail：qrh@hope.com.cn

# <<大学计算机技术基础教程>>

## 书籍目录

### 目录

#### 第1章 数据库技术基础

##### 1.1 数据库技术概述

###### 1.1.1 数据模型

###### 1.1.2 三级模式与两级独立性

###### 1.1.3 数据库管理系统DBMS及其功能

###### 1.1.4 微型计算机关系数据库系统VisualFoxPro

##### 1.2 建立数据库

###### 1.2.1 创建项目

###### 1.2.2 建立表

###### 1.2.3 组建数据库

##### 1.3 数据操作

###### 1.3.1 浏览表

###### 1.3.2 索引与排序

###### 1.3.3 查询数据

###### 1.3.4 创建视图

###### 1.3.5 打印输出数据

##### 1.4 VisualFoxPro 程序设计

###### 1.4.1 数据

###### 1.4.2 表达式

###### 1.4.3 命令

###### 1.4.4 程序的基本控制结构

###### 1.4.5 查询程序设计

###### 1.4.6 表单设计

##### 1.5 关系数据库设计

###### 1.5.1 概念设计 建立E - R模型

###### 1.5.2 数据库逻辑设计 由E - R图向关系模型转换

###### 1.5.3 数据库的物理设计

##### 1.6 应用系统开发举例

###### 1.6.1 问题及其分析

###### 1.6.2 数据库设计

###### 1.6.3 输入界面设计

###### 1.6.4 输出界面设计

###### 1.6.5 报表设计

###### 1.6.6 菜单设计

###### 1.6.7 程序保密性设计

###### 1.6.8 编译应用程序

##### 1.7 习题

#### 第2章 计算机网络技术

##### 2.1 通信基础

###### 2.1.1 信号特征

###### 2.1.2 信道特性

###### 2.1.3 通信方式

###### 2.1.4 传输介质

###### 2.1.5 多路复用

## <<大学计算机技术基础教程>>

### 2.2网络概述

#### 2.2.1网络拓扑结构

#### 2.2.2OSI参考模型和网络协议

#### 2.2.3网络软件

#### 2.2.4网络接口卡

#### 2.2.5客户机/服务器模式

#### 2.2.6网络用户与网络管理员

### 2.3局域网

#### 2.3.1局域网与广域网

#### 2.3.2IEEE802局域网标准

#### 2.3.3以太网

### 2.4网络互连

#### 2.4.1网络互连设备

#### 2.4.2网络互连和TCP/IP协议

#### 2.4.3InternetIntranet与Extranet

### 2.5广域网技术

#### 2.5.1数据交换方式与交换网络

#### 2.5.2传送网络

#### 2.5.3接入技术

#### 2.5.4现代广域网结构

### 2.6高速局域网技术

#### 2.6.1FDDI

#### 2.6.2快速以太网

#### 2.6.3交换式以太网

#### 2.6.4ATM局域网

### 2.7网络安全

#### 2.7.1网络风险及其基本对策

#### 2.7.2密码技术

#### 2.7.3数字凭证和安全套接字层

#### 2.7.4防火墙

#### 2.7.5网络防病毒技术

#### 2.7.6虚拟专用网VPN

#### 2.7.7网络行为规范与信息立法

### 2.8习题与作业

## 第3章 多媒体技术

### 3.1多媒体基础知识

#### 3.1.1计算机人机界面技术的进步

#### 3.1.2多媒体的基础技术

#### 3.1.3多媒体系统的基本组成

#### 3.1.4Windows95的多媒体附件

### 3.2动画技术

#### 3.2.1计算机动画技术

#### 3.2.2计算机动画制作软件的功能

#### 3.2.3三维动画处理软件3DStudio3.0

### 3.3音频技术

#### 3.3.1声波的数字化

#### 3.3.2声音文件的存放格式

<<大学计算机技术基础教程>>

3.3.3声音卡

3.4图像和视频技术

3.4.1图像处理技术

3.4.2视频卡

3.5多媒体开发

3.5.1多媒体开发过程

3.5.2多媒体创作工具

3.6习题与作业

<<大学计算机技术基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>